



มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต
แนวการสอน

รหัสวิชา 4121202 ชื่อวิชา (ภาษาไทย) การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ 1 3(2-2)
ชื่อวิชา (ภาษาอังกฤษ) (Computer Programming Language 1)
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2549 อาจารย์ผู้สอน อ.จุฑาวุฒิ จันทรมาลี
โปรแกรมวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาหลักการเขียน รูปแบบไวยากรณ์ของภาษาคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับคำสั่ง I/O ชนิดของข้อมูลแบบต่างๆ โปรแกรมย่อยและฟังก์ชันต่างๆ และการใช้แฟ้มข้อมูลเบื้องต้น โดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ ภาษาใดภาษาหนึ่ง เช่น Pascal, Cobol, C etc. ในการฝึกเขียนและพัฒนาโปรแกรม

จุดประสงค์

1. เพื่อให้รู้พื้นฐานของการเขียนภาษาคอมพิวเตอร์ เนื่องจากภาษา C เป็นภาษาที่มีโครงสร้างที่สามารถศึกษาทำความเข้าใจได้ไม่ยากนัก อีกทั้งยังเป็นพื้นฐานที่ดีในการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาอื่นต่อไป
2. เพื่อให้มีความรู้ ความเข้าใจ และทักษะการเรียนรู้รูปแบบไวยากรณ์ของภาษาคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับคำสั่ง I/O ชนิดของข้อมูลแบบต่างๆ โปรแกรมย่อยและฟังก์ชันต่างๆ และการใช้แฟ้มข้อมูลเบื้องต้น
3. เพื่อให้เข้าใจแนวคิดในการเขียนโปรแกรม ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม การวิเคราะห์ปัญหา การวางแผนและออกแบบ การเขียนโปรแกรม จัดทำคู่มือ ตลอดจนการเขียนอัลกอริทึมแบบไหลชาร์ต ได้เข้าใจอย่างแท้จริง
4. เพื่อให้เข้าใจถึงการเขียนโปรแกรมบนวินโดวส์ในระดับพื้นฐานไปจนถึงการนำไปใช้งานได้จริง และสามารถประยุกต์ได้

กำหนดการสอน

ลำดับที่	เรื่อง	รูปแบบ/วิธีสอน	หมายเหตุ
1	แนะนำรายวิชา แนวทางในการเรียน การวัดผลและการประเมินผล ทบทวนพื้นฐานการนำเข้าสู่เนื้อหาวิชา	บรรยาย	
2	บทที่ 1 แนะนำภาษาซี (Introduction to C Language)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
3	บทที่ 2 แนวคิดการเขียนโปรแกรม (Concept of Programming)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
4	บทที่ 3 ตัวแปรกับชนิดของข้อมูล (Variable and Data Type)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
5	บทที่ 4 โอเปอเรเตอร์และการดำเนินการต่างๆ	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
6	บทที่ 5 การรับและการแสดงผลข้อมูล (Input/Output)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
7	บทที่ 6 คำสั่งควบคุม	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
8	สอบกลางภาค		
9	บทที่ 7 อาร์เรย์ (Array)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
10	บทที่ 8 พอยเตอร์(Pointers)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
11	บทที่ 9 ฟังก์ชัน (Function)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
12	บทที่ 10 สตรักเจอร์และยูเนียน (Structure and Union)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
13	บทที่ 11 프리โปรเซสเซอร์ และมาโคร (Preprocessor Directives & Macro)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
14	บทที่ 12 ไฟล์(File) ส่วนที่ 1	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
15	บทที่ 12 ไฟล์(File) ส่วนที่ 2	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
16	สอบปลายภาค		

การวัดผล

1. คะแนนระหว่างภาคเรียน 60% แยกดังนี้
 - 1.1 งานที่ได้รับมอบหมาย 20%
 - 1.2 การสอบกลางภาคเรียน 40%
 2. คะแนนสอบปลายภาค 40%
- 100%**

การประเมินผล

 อิงเกณฑ์ อิงกลุ่ม

นักศึกษาตั้งแต่รหัส 47 ลงไป		นักศึกษาตั้งแต่รหัส 48 ขึ้นไป	
ระดับคะแนน	ค่าร้อยละ	ระดับคะแนน	ค่าร้อยละ
A	90-100	A	90-100
B ⁺	85-89	B ⁺	85-89
B	75-84	B	75-84
C ⁺	70-74	C ⁺	70-74
C	60-69	C	60-69
D ⁺	55-59	D ⁺	55-59
D	50-54	D	50-54
E	0-49	F	0-49

หนังสือประกอบการเรียนการสอน

อรพิน ประวัตติบริสุทธิ์ คู่มือเรียนภาษาซี. บริษัท โปริวิชั่น จำกัด. 2547. 336 น.

นิรุช อำนวยศิลป์ คู่มือการเขียนโปรแกรม Visual C++. บริษัท ชัสเชส มีเดีย จำกัด. 2542. 488 น.

John R. Hubbard. **Programming with C++ Second Edition.**

Cohon C และ Davidson. **C++ Program Design.** and introduction to Programming and Object-Oriented Design Third Edition.