



มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์
แนวการสอน

รหัสวิชา 4123617 ชื่อวิชา (ภาษาไทย) การประยุกต์ใช้มัลติมีเดีย 3(2-2)
ชื่อวิชา (ภาษาอังกฤษ) (Multimedia Application)
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550 อาจารย์ผู้สอน อ.จุฑาวุฒิ จันทรมาลี
โปรแกรมวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาเกี่ยวกับแนวคิด หลักการและการปฏิบัติในการนำเสนอ ในการนำเสนอข้อมูลข่าวสารโดยใช้สื่อประเภทมัลติมีเดียความสัมพันธ์ระหว่างวินโดวส์กับมัลติมีเดียการบันทึกเสียงการประมวลภาพ การทำภาพเคลื่อนไหว การนำอุปกรณ์ หรือเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ต่าง มาประกอบกัน หรือการแลกเปลี่ยนข่าวสารและการนำเสนอข้อมูล ฐานข้อมูลของมัลติมีเดียและให้มีการศึกษาเกี่ยวกับลักษณะทั่วไปของผลิตภัณฑ์มัลติมีเดีย

จุดประสงค์

1. บอกแนวความคิดและองค์ประกอบเบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียได้
2. อธิบายถึงเทคโนโลยีต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับมัลติมีเดียได้
3. บอกวิธีการเลือกหัวข้อเรื่องและการจัดการข้อมูลของมัลติมีเดียได้
4. รู้จักคุณลักษณะสำคัญและเลือกใช้ซอฟต์แวร์จัดการข้อมูลมัลติมีเดียได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม
5. รู้จักคุณลักษณะและเลือกใช้ฮาร์ดแวร์เพื่อจัดการข้อมูลมัลติมีเดียได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม
6. ออกแบบ พัฒนางานประยุกต์ด้านมัลติมีเดีย และเผยแพร่งานประยุกต์มัลติมีเดียได้
7. บอกหลักการประเมินคุณภาพงานมัลติมีเดียได้

กำหนดการสอน

สัปดาห์ที่	เรื่อง	รูปแบบ/วิธีสอน	หมายเหตุ
1	แนะนำรายวิชา แนวทางในการเรียน การวัดผลและการประเมินผล ทบทวนพื้นฐานการนำเข้าสู่เนื้อหาวิชา	บรรยาย	
2	บทที่ 1 ระบบมัลติมีเดีย : ความหมาย องค์ประกอบ และประโยชน์	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
3	บทที่ 2 ระบบมัลติมีเดีย : วิวัฒนาการ และ องค์ประกอบ	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
4	บทที่ 3 ระบบมัลติมีเดีย : การประยุกต์ใช้งาน	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
5	บทที่ 4 ไฮเปอร์เท็กซ์และไฮเปอร์มีเดีย (Hypertext and Hypermedia)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
6	บทที่ 5 ตัวอักษรและรูปแบบตัวอักษร (Character and Fonts)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
7	บทที่ 6 ภาพนิ่ง (Still Image)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
8	สอบกลางภาค		
9	บทที่ 7 อะนิเมชัน (Animation)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
10	บทที่ 8 เสียง (Sound)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
11	บทที่ 9 วิดีโอ(Video)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
12	บทที่ 10 มัลติมีเดียฮาร์ดแวร์ (Multimedia Hardware)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
13	บทที่ 11 ระบบเครือข่ายมัลติมีเดีย (Network and Multimedia)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
14	บทที่ 12 สตรีมมิ่งมีเดีย (Streaming Media)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
15	บทที่ 13 การพัฒนาระบบมัลติมีเดีย (Development of Multimedia System)	บรรยาย(ผ่านสื่อผสมมัลติมีเดีย)	
16	สอบปลายภาค		

การวัดผล

1. คะแนนระหว่างภาคเรียน 60% แยกดังนี้
 - 1.1 งานที่ได้รับมอบหมาย 20%
 - 1.2 การสอบกลางภาคเรียน 40%
 2. คะแนนสอบปลายภาค 40%
- 100%**

การประเมินผล

 อิงเกณฑ์ อิงกลุ่ม

นักศึกษาตั้งแต่รหัส 47 ลงไป		นักศึกษาตั้งแต่รหัส 48 ขึ้นไป	
ระดับคะแนน	ค่าร้อยละ	ระดับคะแนน	ค่าร้อยละ
A	90-100	A	90-100
B ⁺	85-89	B ⁺	85-89
B	75-84	B	75-84
C ⁺	70-74	C ⁺	70-74
C	60-69	C	60-69
D ⁺	55-59	D ⁺	55-59
D	50-54	D	50-54
E	0-49	F	0-49

หนังสือประกอบการเรียนการสอน

1. ทวีศักดิ์ กาญจนสุวรรณ. **Multimedia ฉบับพื้นฐาน**. กรุงเทพฯ : เคพีที คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์, 2546.
2. เอกสารและสไลด์ประกอบการสอนจาก อ.สมคิด แซ่หลี่ (พระนครเหนือ)
<http://ced.kmitnb.ac.th/ssl/> **NEW!**
3. สรุปเอกสารอ่านประกอบความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับมัลติมีเดีย **NEW!**
4. ยุทธชัย รุจิรวิมล. คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน **Macromedia Flash 5**. กรุงเทพฯ : ชัคเซสมิเดีย. พิมพ์ครั้งที่ 2, 348 หน้า.
5. วุฒิพงษ์ พงศ์สุวรรณ และ โมนิโย เมตกรุณัจิตต์. **Macromedia FLASH5 Advanced Programming**. กรุงเทพฯ : แอ็ดวานซ์ มีเดีย ซัพพลาย, 216 หน้า.
6. สำนักพิมพ์ Projectorbox. **Macromedia Flash 5 Manual**. กรุงเทพฯ : Projectorbox, 135 หน้า.
7. นิสา ธรรมอารี. คู่มือการสร้างเว็บไซต์และไฟล์อะนิเมชัน **Basic&Workshop Macromedia Flash**. กรุงเทพฯ : เอส.พี.ซี. พรินติ้ง, 369 หน้า.
8. สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ. **INSIDE macromedia FLASH5**. กรุงเทพฯ : บิบลีโอไฟล์, 2543. 232 หน้า.
9. มานิตา เจริญปรุ. เรียนลัด **Macromedia Flash**. กรุงเทพฯ : โปรวิชั่น, 2543. 256 หน้า.