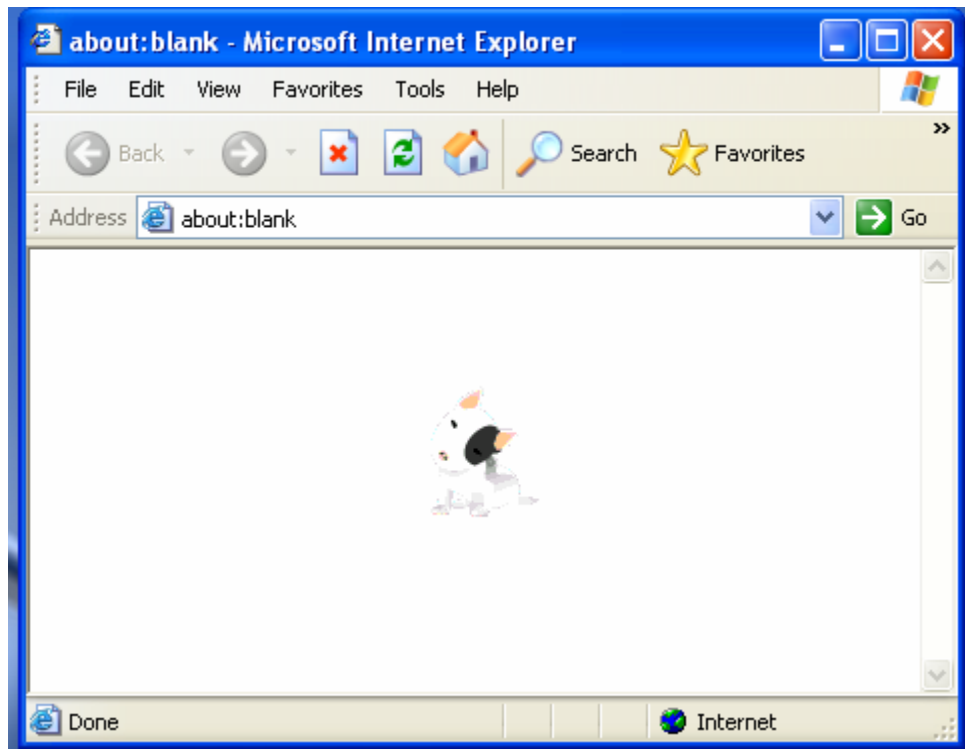


HTML(Hypertext Markup Language) คืออะไร

HTML คือภาษาที่ใช้สร้างเอกสารข้อมูลในลักษณะมัลติมีเดีย เพื่อแสดงบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เครื่องมือหรือโปรแกรมที่จะใช้เขียนภาษา HTML นั้นเรียกว่า HTML Editor เช่น Edit plus, Active X, Cute HTML เป็นต้น นอกจากนี้จะใช้ HTML Editor สร้างแล้ว ยังสามารถใช้ Text Editor เขียนได้เช่น Node Pad , Word Pad ฯลฯ แต่จะต้องบันทึกให้อยู่ในรูปแบบนามสกุล .html เสมอ

ในการเรียกดูข้อมูลที่เขียนขึ้นโดย HTML นั้นจะต้องใช้ โปรแกรมสำหรับเรียกดูข้อมูล HTML โดยเฉพาะ ซึ่งเรียกว่า Web Browser หรือ Browser เช่น Internet Explorer , Netscape Communicator เป็นต้น



ข้อกำหนดของภาษา HTML

- คำสั่งแต่ละคำสั่งจะเรียกว่า Tag
- แต่ละ Tag จะอยู่ในเครื่องหมาย <> เสมอ
- Tag จะใช้ตัวอักษรพิมพ์ใหญ่หรือเล็กก็ได้ซึ่งมีความหมายเดียวกัน เช่น หรือ เป็นต้น
- Tag เกือบทุก Tag จะมีทั้ง TagเปิดและTagปิด โดยTag ปิดจะมีเครื่องหมาย / เสมอ
- Tag เริ่มต้น ของ HTML คือ <HTML> และสิ้นสุดการเขียนภาษาHTML ด้วย</HTML>

จำแนกโครงสร้างของคำสั่งออกเป็น 3 ส่วนด้วยกัน คือ

Tags คือ คำสั่งในภาษา HTML โดยจะมีประสิทธิภาพสูงสุด เมื่อกำหนดส่วนขยายให้กับ tags

Attributes เป็นส่วนประกอบหนึ่งของส่วนขยาย ทำหน้าที่กำหนดทิศทางของ tags

Values เป็นส่วนประกอบสุดท้ายของส่วนขยาย ทำหน้าที่กำหนด ขนาด หรือ ลักษณะ ให้กับ attributes

จากตัวอย่างด้านบน

Tag=Font

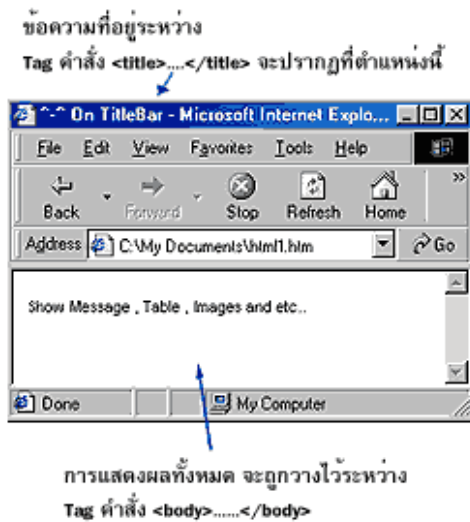
Attributes = Face , Color

Value= "Ms Sans Serif", "Blue"

โครงสร้างพื้นฐาน HTML

โครงสร้างพื้นฐานของภาษา Computer เป็นส่วนที่สำคัญที่สุด ของการเขียนภาษา Computer โดยทั่วไปแล้ว มันจะต้องถูก เขียนขึ้นทุกครั้ง ภาษา HTML ก็เหมือนกับภาษา Computer ทั่วไป ที่มี โครงสร้าง พื้นฐานเฉพาะ ของมันคำสั่งของ HTML ส่วนมากจะถูกกำหนด อยู่ในเครื่องหมาย < และ > ซึ่งถูกเรียกว่า Tag สำหรับในส่วนของคำสั่ง Tag ภายในคำสั่ง โครงสร้าง พื้นฐาน พอที่จะ อธิบายคร่าวๆได้ดังนี้

```
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <TITLE> ^-^ On TitleBar </TITLE>
4 </HEAD>
5 <BODY>
6 <!--Comment-->
7 Show Message , Table , Images and etc..
8 </BODY>
9 </HTML>
10
```



Title(ชื่อหัวเรื่อง)

จะถูกกำหนด อยู่ใน Tag คำสั่ง <HEAD>..</HEAD>

```
<HEAD>
<TITLE> ชื่อหัวเรื่อง </TITLE>
</HEAD>
```

ข้อมูลที่ถูก เขียนอยู่ใน Tag จะแสดงผล ออกมาให้เห็น ที่บนบาร์ของ Web Browser

ข้อมูลที่ต้องการแสดงผล

จะเป็นส่วนที่แสดงให้เราเห็นไม่ว่าจะเป็น ตัวอักษร,รูปภาพ,ตาราง ฯลฯ (คำสั่งที่ ต้องการแสดงผล จะอยู่ ระหว่าง tag BODY ทั้งหมด) ซึ่งถูกกำหนดอยู่ ระหว่าง คำสั่ง

```
<BODY>
จนถึงคำสั่ง
...
</BODY>
```

คำสั่ง Comment Tag

เป็นคำสั่งที่ใช้ ในการอธิบาย อยู่ภายใน HTML จะไม่มีการแสดงผล ออกมาที่ Browser จะมีประโยชน์สำหรับ ผู้ที่จะทำการแก้ไข โปรแกรม ในภายหลัง

```
<!--ใส่ข้อความใดๆก็ได้ เพื่อใช้ในการ อธิบาย-->
```

คำสั่งขึ้นบรรทัดใหม่

เป็นคำสั่ง ที่ใช้กำหนดให้ ข้อความที่เราพิมพ์ ลงไปในเอกสาร ขึ้นบรรทัดใหม่ ได้ตามที่เราต้องการ เพราะ ถ้าเราไม่ใช้ คำสั่งสั่งให้ เอกสาร แสดงผลขึ้นบรรทัดใหม่ การแสดงผล ของข้อความ จะแสดงต่อกัน ไปเรื่อยๆ แม้ว่าเราจะ พิมพ์ข้อความ ขึ้นบรรทัดใหม่ ก็ตาม

คำสั่งการย่อหน้าใหม่ รูปแบบคำสั่ง

```
<P>..... </P> หรือ <P>
```

มีลักษณะคล้ายกับคำสั่ง < BR > แต่คำสั่งนี้จะมีการเว้น บรรทัดว่าง ให้หนึ่งบรรทัด เพราะบางครั้ง เราต้องการ เว้นบรรทัดว่าง หนึ่งบรรทัด แต่โปรแกรม Web Browser จะไม่เข้าใจการพิมพ์ บรรทัดเปล่า

การกำหนดสีของพื้นฉากหลัง

เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดสีของ Background จอภาพให้มีสีต่างๆตามต้องการโดยการกำหนดเลขฐาน16

รูปแบบคำสั่ง

```
<BODY BGCOLOR="#เลขฐาน16 จำนวน 6 ตัว">.....</BODY>
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดสีของพื้นฉากหลัง</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#0000FF" TEXT="#FFFFFF">
  กำหนดBACKGROUNDเป็นสีน้ำเงิน
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

กำหนดBACKGROUND เป็นสีน้ำเงิน

รูปแบบตัวอักษร (Font) / สี (Color)

ในส่วนนี้ จะเป็นส่วนที่ใช้ ในการกำหนดรูปแบบ ตัวอักษร เช่นการกำหนดสี,การกำหนดขนาด,รูปแบบตัวอักษร

การกำหนดหัวเรื่อง

เป็นส่วนของคำสั่ง Tag ที่เป็นตัวกำหนด ตัวอักษร ให้มีความหนา และขนาดตัวอักษร ให้มีความแตกต่าง จากอักษร ปกติ กล่าวคือเป็นส่วน ที่จะทำให้หัวเรื่อง มีความแตกต่าง จากอักษรปกติ เพราะหัวเรื่องจะต้อง เป็นส่วนที่มี จุดเด่นมากที่สุด ซึ่ง คำสั่ง <Hx> จะมีขนาดของ ตัวอักษร อยู่ 6 ขนาด คือ ขนาดใหญ่สุด คือ <H1> (ใช้มาก) และเล็กที่สุดคือ <H6> (ใช้น้อย)

รูปแบบคำสั่ง

```
<Hx>.....<Hx>
```

โดยที่ x คือค่าตัวเลขตั้งแต่ 1 ถึง 6

เมื่อเราใช้ Tag คำสั่งหัวเรื่อง ข้อมูลที่อยู่บรรทัดเดียวกับ Tag จะถูกขึ้นบรรทัดใหม่ โดยอัตโนมัติ แม้ว่าเรา จะไม่ใช่ คำสั่งขึ้นบรรทัดใหม่ ก็ตาม
ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> การกำหนดหัวเรื่อง</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

    <H1> การกำหนดหัวเรื่องH1 </H1>
    <H2> การกำหนดหัวเรื่องH2</H2 >
    <H3> การกำหนดหัวเรื่องH3</H3>
    <H4> การกำหนดหัวเรื่องH4</H4>
    <H5> การกำหนดหัวเรื่องH5</H5>
    <H6> การกำหนดหัวเรื่องH6</H6>

    <BR>นี่คือ ตัวอักษรปกติ
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

การกำหนดหัวเรื่องH1

การกำหนดหัวเรื่องH2

การกำหนดหัวเรื่องH3

การกำหนดหัวเรื่องH4

การกำหนดหัวเรื่องH5

การกำหนดหัวเรื่องH6

นี่คือตัวอักษรปกติ

คำสั่ง

เป็นคำสั่งที่ใช้ ในการกำหนด ขนาดตัวอักษร ในบรรทัดเดียวกัน ให้มีขนาดที่ แตกต่างกันได้ ซึ่งมีค่าได้ ตั้งแต่ 1 ถึง 7 ซึ่งค่าตัวเลข ยิ่งมาก ขนาดของตัวอักษรก็จะ ยิ่งใหญ่มากขึ้น ;

รูปแบบคำสั่ง

```
<FONT SIZE="number">.....</FONT>
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> ขนาดตัวอักษร ( Fontsize )</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <FONT SIZE="2">ทดลองการกำหนดขนาด FONT SIZE="2"</FONT><BR>
  <FONT SIZE="1">ทดลองการกำหนดขนาด FONT SIZE="1"</FONT><BR>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

ทดลองการกำหนดขนาด FONT SIZE="2"
 ทดลองการกำหนดขนาด FONT SIZE="1"

การกำหนดสีของตัวอักษร เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดสี ของตัวอักษร ทั่วหน้าเอกสาร ให้มีสีต่างๆตามต้องการ

รูปแบบคำสั่ง

```
<BODY TEXT="#เลขฐาน16 จำนวน 6 ตัว">.....</BODY>
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดสีของตัวอักษร</TITLE>
</HEAD>
<BODY TEXT="#ff0000">
  กำหนดตัวอักษร เป็นสีแดง
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

กำหนดตัวอักษร เป็นสีแดง

การกำหนดสีของตัวอักษรเฉพาะส่วน เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดสีของตัวอักษรให้มีสีต่างๆเฉพาะส่วนตามต้องการ

รูปแบบคำสั่ง

```
< FONT COLOR="#เลขฐาน16 จำนวน 6 ตัว">.....</FONT>
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดสีของตัวอักษรเฉพาะส่วน</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#000000">
  ทดสอบ <FONT COLOR="#FF0000"> กำหนดตัวอักษรเฉพาะส่วน เป็นสีแดง </FONT> โดยคำสั่ง FONTCOLOR
</BODY >
</HTML >
```

การแสดงผล

ทดสอบกำหนดตัวอักษรเฉพาะส่วน เป็นสีแดง โดยคำสั่ง FONTCOLOR

การกำหนดชนิดของตัวอักษร FONT FACE

เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนด ชนิดของตัวอักษร ให้มีลักษณะเฉพาะส่วน ตามต้องการ โดยการกำหนด ชนิดของ fonts ต่างๆลงไป ซึ่งชนิดของ fonts ที่ใช้จะมีความสำคัญ อย่างมาก กับการแสดงผล ภาษาไทย

รูปแบบคำสั่ง

< FONT FACE="ชนิดของ fonts สามารถใช้ได้มากกว่า 1 คำ">.....

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดชนิดของตัวอักษรเฉพาะส่วน< /TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#000000">
  ทดสอบ
  <FONT FACE="AngsanaUPC,FixedDB Thaitext New">
    กำหนดตัวอักษรเฉพาะส่วน เป็น fonts ต่างๆ
  </FONT> โดยคำสั่ง FONT FACE
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

ทดสอบกำหนดตัวอักษรเฉพาะส่วน เป็น fonts ต่างๆ โดยคำสั่ง FONT FACE

การกำหนดรูปแบบตัวอักษร

ในที่นี้จะได้ทราบถึงการกำหนดรูปแบบตัวอักษรให้เป็น ตัวอักษรเอียง<I>,ตัวอักษรหนา,และตัวอักษรมีเส้น<U>

รูปแบบคำสั่ง

.....

<I>.....</I>

<U>.....</U>

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดรูปแบบตัวอักษร</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <B>ตัวอักษรหนา</B><Br>
  <I>ตัวอักษรเอียง</I><Br>
  <U>ตัวอักษรมีเส้น</U><Br>
  <B><I><U>การใช้คำสั่งทั้ง 3 แบบพร้อมกัน</U></I></B><Br>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

ตัวอักษรหนา
ตัวอักษรเอียง
ตัวอักษรมีเส้น
การใช้คำสั่งทั้ง 3 แบบพร้อมกัน

การจัดวางตำแหน่งข้อความโดยใช้ ALIGN

เป็นคำสั่งที่ใช้ ในการกำหนดให้ ไม่ว่าจะเป็น รูปภาพ หรือ ตัวอักษรขึ้นบรรทัดใหม่ แล้วอยู่ ซิดซ้าย,ซิดขวา,กึ่งกลาง

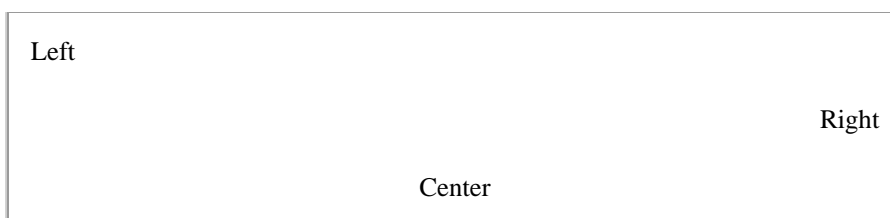
รูปแบบคำสั่ง

<P ALIGN=" Left or Right or Center">.....</P>

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>-การจัดวางตำแหน่งข้อความ-โดยใช้ ALIGN -</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <P ALIGN="Left">Left</P>
  <P ALIGN="Right">Right</P>
  <P ALIGN="Center">Center</P>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล



คำสั่งรายการ [Lists]

การแสดงผลข้อมูลแบบรายการเป็นส่วนที่ทำให้เกิดความสะดวก,รวดเร็วในการอธิบายรายละเอียดต่างๆ ของข้อมูลในกรณีที่มีข้อมูลจำนวนมาก ซึ่งจะมีลักษณะการแสดงผล 3 แบบ คือ

แบบมีหมายเลขกำกับ (Number Styles) 1,2,3,4,5,....

แบบมีสัญลักษณ์กำกับ (Bulleted Styles)

แบบไม่มีสัญลักษณ์กำกับ (No Bulleted Styles)

การแสดงผลรายการแบบมีหมายเลขกำกับ (Number Styles / Order Lists)

รูปแบบคำสั่ง

```
<OL TYPE="รูปแบบ">
  <Li>.....
  <Li>.....
  <Li>.....
  -
  -
  <Li>.....
</OL>
```

มีการแสดงผลแบบเรียงลำดับหลายรูปแบบ เช่น ตัวอักษร, ตัวเลข ฯลฯ

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การแสดงรายการแบบมีหมายเลขกำกับ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <B>ทดสอบ</B>
  <OL TYPE="A">
    <Li>รายการที่1
    <Li>รายการที่2
    <Li>รายการที่3
  </OL>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล

ทดสอบ
 A.รายการที่1
 B.รายการที่2
 C.รายการที่3

การแสดงรายการแบบมีสัญลักษณ์กำกับ (Bulleted Styles)

รูปแบบคำสั่ง

```
<UL TYPE="รูปแบบ">
  <Li>.....
  <Li>.....
  <Li>.....
  -
  -
  <Li>.....
</UL>
```

มีการแสดงสัญลักษณ์ 3 รูปแบบ คือ disc , circle , square

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

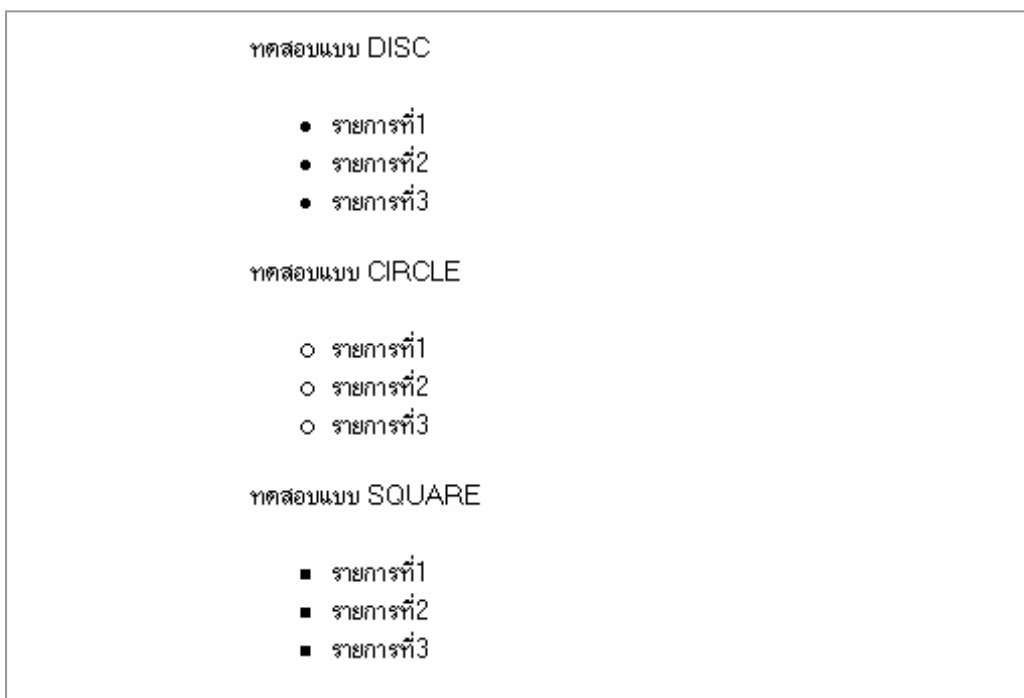
```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การแสดงรายการแบบมีสัญลักษณ์กำกับ ( Bulleted Styles ) </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  ทดสอบ DISC
  <UL type="disc">
    <Li>รายการที่1
    <Li>รายการที่2
    <Li>รายการที่3
  </UL>
```


ทดสอบ CIRCLE

```
<UL type="circle">
  <Li>รายการที่1
  <Li>รายการที่2
  <Li>รายการที่3
</UL>
```

ทดสอบ SQUARE

```
<UL type="square">
  <Li>รายการที่1
  <Li>รายการที่2
  <Li>รายการที่3
</UL>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล**รูปภาพ (IMAGE)**

รูปภาพถือเป็นส่วนประกอบ ที่สำคัญอย่างหนึ่ง ของเว็บเพจ เพราะจะทำให้เว็บเพจน่าสนใจมากยิ่งขึ้น โดยปกติแล้วรูปภาพที่สามารถนำมาประกอบ เว็บเพจได้จะมีด้วยกันสองประเภท คือไฟล์ JPG. (JPEG.) และGIF.

รูปแบบคำสั่ง

```
<IMG src="ตำแหน่งและชื่อไฟล์ JPG/GIF">
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>รูปภาพ ( IMAGE ) </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <IMG src="dog.gif">
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผลการกำหนดขนาดของรูปภาพ

รูปแบบคำสั่ง

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>การกำหนดขนาดของรูปภาพ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  <IMG src="images/dog.gif" WIDTH="100" HEIGHT="100">
</BODY>
</HTML>
```

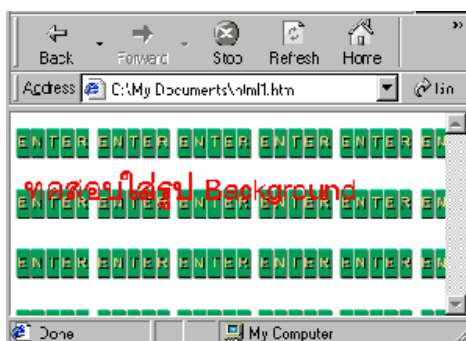
การแสดงผลการใช้รูปภาพเป็นBackground

รูปแบบคำสั่ง

<BODY BACKGROUND="ชื่อไฟล์ JPG/GIF">

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
html1 - Notepad
File Edit Search Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ทดสอบใช้ คำสั่งใส่รูปที่ Background </TITLE>
</HEAD>
<BODY background="enter.gif" text="#ff0000">
<br>
<font size="+3"><b>ทดสอบใส่รูป Background</b></font>
</BODY>
</HTML>
```

ผลการรัน

ข้อสังเกต ถึงแม้ว่ารูปที่นำมาใส่ Background จะมีขนาดเท่าไรก็ตาม ตัว browser จะนำเอา รูปเหล่านั้น มาเรียง จนเต็ม หน้าจอ การแสดงผล ให้เองโดย อัตโนมัติ

Attribute ต่าง ๆ ที่จำเป็นต้องรู้ เกี่ยวกับคำสั่ง **image**

```
<IMG
src=" url ที่อยู่ รูป "
ALIGN="center or left or right or top or bottom or middle"
ALT="คำอธิบายรูป"
BORDER="number ของขอบรูป ถ้าไม่ต้องการให้มีขอบ ค่าเป็น 0"
HEIGHT="ความสูงของรูป"
WIDTH="ความกว้างของรูป"
VSPACE="พื้นที่ว่างด้านบนและล่างของรูป"
HSPACE="พื้นที่ว่างด้านซ้ายและขวาของรูป"
>
```

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```

```

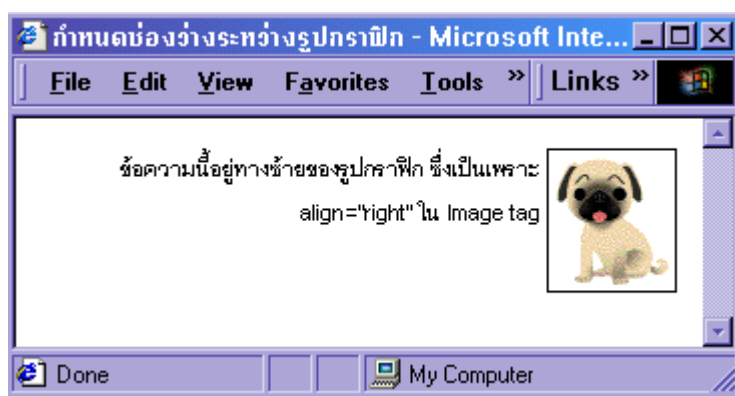
การแสดงผล



ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>กำหนดช่องว่างระหว่างรูปภาพ</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P style="text-align: right;">
<IMG SRC="images/pugani.gif" width="63" height="70" border="1" align="right">
ข้อความนี้อยู่ทางซ้ายของรูปภาพ ซึ่งเป็นเพราะ align="right" ใน Image tag
</P>
</BODY>
</HTML>
```

การแสดงผล



การสร้างตาราง (Table)

โดยทั่วไปข้อมูลบนเว็บอาจเก็บในลักษณะของตารางก็ได้ ในตารางประกอบด้วย Row และ Column ตัดกัน ซึ่งเรียกว่า Cell โดยโครงสร้างของตาราง(Table) ในเบื้องต้นประกอบด้วย

```
<TABLE>
  <CAPTION> ข้อความแสดงหัวข้อหรือชื่อของตาราง </CAPTION>
  <TR><TH>คอลัมน์ที่1</TH><TH>คอลัมน์ที่2</TH><TH>คอลัมน์ที่3</TH></TR>
  <TR><TD>แถวที่1 ข้อมูลที่1</TD><TD>แถวที่1 ข้อมูลที่2</TD><TD>แถวที่1 ข้อมูลที่3</TD></TR>
  <TR><TD>แถวที่2 ข้อมูลที่1</TD><TD>แถวที่2 ข้อมูลที่2</TD><TD>แถวที่2 ข้อมูลที่3</TD></TR>
  <TR><TD>แถวที่3 ข้อมูลที่1</TD><TD>แถวที่3 ข้อมูลที่2</TD><TD>แถวที่3 ข้อมูลที่3</TD></TR>
  .....
</TABLE>
```

เริ่มต้นการสร้างตาราง

คำสั่ง <TABLE> สำหรับการเริ่มการสร้างตาราง และ </TABLE> สำหรับการสิ้นสุดของตาราง ซึ่งจะมีคำสั่งร่วมคือ BORDER,BGCOLOR,BORDERCOLOR ซึ่งมีรายละเอียดอยู่ด้านล่างของรูปแบบคำสั่ง <TABLE>

รูปแบบ	<TABLE>...</TABLE>
--------	--------------------

ตัวเลือก	รูปแบบ	ความหมาย
BORDER	BORDER= n	➤ สำหรับกำหนดให้ตารางที่สร้างนั้นปรากฏเส้นแบ่งตารางด้วย (ถ้าไม่กำหนด ตารางที่สร้างขึ้นจะไม่ปรากฏเส้นแบ่ง) โดย n คือตัวเลข แสดงความบาง-หนาของเส้นตาราง
BORDERCOLOR	BORDERCOLOR= สี	➤ สำหรับกำหนดสีของเส้นตาราง
BGCOLOR	BGCOLOR = สี	➤ สำหรับกำหนดสีพื้นทั้งหมดของตาราง

การกำหนดแถวของตาราง

รูปแบบ	<TR>...</TR>
--------	--------------

คำสั่ง <TR> เป็นการกำหนดแถวของตาราง เมื่อต้องการขึ้นแถวหรือสร้างแถวของตารางจะเริ่มด้วยคำสั่ง <TR> และเมื่อสิ้นสุดแถวนั้นๆ ก็ใช้คำสั่ง </TR> ดังนั้นคำสั่งนี้จะเป็นตัวบอกจำนวนแถวของตารางได้

เราสามารถกำหนดสีพื้นของแต่ละแถวได้ โดยนำคำสั่ง BGCOLOR ร่วมกับคำสั่ง <TR> เพื่อให้แถวๆ นั้นมีสีพื้นตามที่ต้องการ(กรณีที่ต้องการให้แต่ละแถวมีสีพื้นแตกต่างกัน)

การกำหนดข้อมูลในตาราง

คำสั่ง <TD> เป็นคำสั่งนำข้อมูล(ข้อความ,รูปภาพ)บรรจุในตารางซึ่งคำสั่งนี้จะอยู่ระหว่างคำสั่ง<TR>...</TR> ดังนั้นคำสั่ง<TD> เป็นคำสั่งเริ่มต้นของข้อมูลในแต่ละช่องตาราง(Cell) เมื่อต้องการขึ้น Cell ใหม่ก็ใช้คำสั่ง <TD> ปิดก่อน แล้วจึงใช้คำสั่ง <TD> อีกครั้งหนึ่ง

รูปแบบ	<TD>...</TD>
--------	--------------

การกำหนดชื่อเรื่องของตาราง

คำสั่ง <CAPTION> เป็นคำสั่งกำหนดชื่อเรื่องของตารางเพื่อบอกให้ทราบว่าตารางนั้นๆ เกี่ยวกับอะไร ซึ่งมีคำสั่งร่วมคือ ALIGN=TOP,BOTTOM

รูปแบบ	<CAPTION>...</CAPTION>
--------	------------------------

การกำหนดหัวเรื่องของตาราง

คำสั่ง <TH> เป็นคำสั่งกำหนดหัวเรื่องของตาราง ซึ่งจะกำหนดให้ข้อความที่อยู่ระหว่างคำสั่งนี้เป็นตัวเข้ม และมีลักษณะคล้ายคำสั่ง<TD> เพียงแต่คำสั่งนี้นิยมใช้ในการกำหนดหัวเรื่องของตารางหรือเป็นการกำหนด คอลัมน์ก็ได้

รูปแบบ	<TH>...<TH>
--------	-------------

การผสานเซลล์

คำสั่ง COLSPAN และ ROWSPAN เป็นคำสั่งสำหรับผสานหรือรวมเซลล์หลายๆ เซลล์ให้เป็นเซลล์เดียวกัน พร้อมกับจัดข้อความให้อยู่ตรงกลางเซลล์ที่ผสานกันนั้น ซึ่งคำสั่งนี้เป็นคำสั่งร่วมกับคำสั่งอื่น เช่น <TH> <TR> โดยผสานข้อมูลเป็นแถว(ROWSPAN) และ ผสานข้อมูลเป็นสดมภ์(COLSPAN)

รูปแบบ	<TH COLSPAN=n หรือ ROWSPAN=n >...</TH> <TR COLSPAN=n หรือ ROWSPAN=n>...</TR>
--------	---

นอกจากนี้ยังมีคำสั่งร่วมสำหรับกำหนดแต่ละส่วนในตารางที่ต้องการเช่น

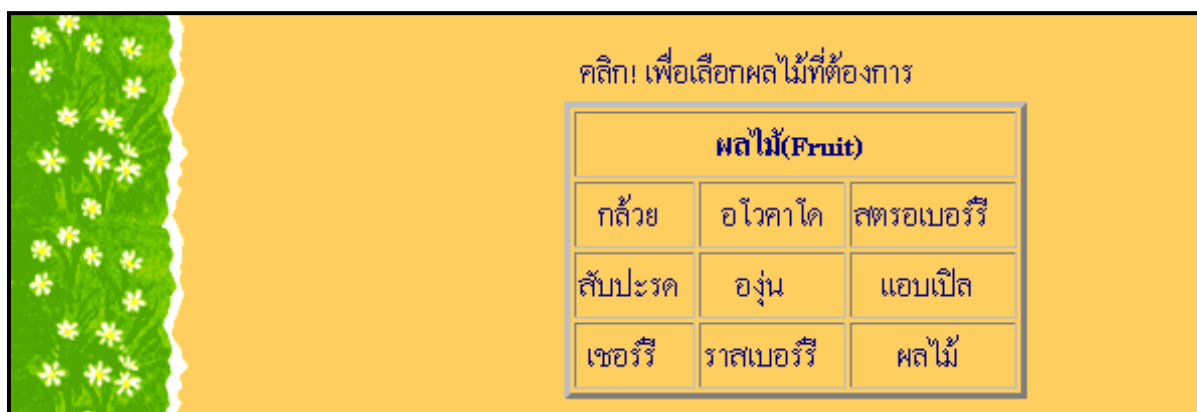
คำสั่ง	ความหมาย
ALIGN=Left,Right,Center	➤ กำหนดตำแหน่งข้อมูลในแนวนอน (ชิดซ้าย,ชิดขวา,กึ่งกลาง)
ALIGN=Top,Middle,Bottom	➤ กำหนดตำแหน่งข้อมูลในแนวตั้ง (บน,ล่าง,กลาง)
BGCOLOR=สี	➤ กำหนดสีพื้นให้ตาราง
BORDERCOR=สี	➤ กำหนดสีกรอบให้ตาราง
WIDHT=X%	➤ กำหนดความกว้างของตาราง
HEIGHT=X%	➤ กำหนดความสูงของตาราง

*** คำสั่งเหล่านี้จะสามารถใช้กับคำสั่ง<TR><TD><TH> ได้ถ้าผู้เขียนต้องการกำหนดข้อจำกัดในตารางนั้นๆ ก็เลือกใช้คำสั่งเหล่านี้ได้

ตัวอย่าง แสดงการใช้คำสั่งสร้างตารางเบื้องต้น

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> Create Table </TITLE></HEAD>
<BODY BACKGROUND="k31bg[1].gif" BGPARTIES="FIXED">
<CENTER>
<CAPTION> คลิก! เพื่อเลือกผลไม้ที่ต้องการ</CAPTION>
<TABLE BORDER=3>
  <TH COLSPAN=3>ผลไม้(Fruit)</TH>
  <TR ALIGN=CENTER><TD>กล้วย</TD><TD>อโวคาโด</TD><TD>สตอเบอรี่</TD></TR>
  <TR ALIGN=CENTER><TD>สับปะรด</TD><TD>องุ่น</TD><TD>แอปเปิล</TD></TR>
  <TR ALIGN=CENTER><TD>เชอร์รี่ </TD><TD>ราสเบอร์รี่</TD><TD>ผลไม้</TD></TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

ผลการรัน



*** ถ้าต้องการกำหนดให้มีการเชื่อมโยงข้อมูล(Link) ก็กำหนดคำสั่งในการเชื่อมโยง<A HREF>ไว้ก่อนข้อมูลที่ต้องการเชื่อมโยงและคำสั่งปิดการเชื่อมโยง ไว้หลังข้อมูลในตาราง

*** ถ้าต้องการกำหนดรูปภาพ(Image) ลงในตารางก็กำหนดคำสั่งรูปภาพลงไปแทนข้อมูลนั้นๆ

ข้อสังเกต

ความกว้างของตารางถ้าไม่กำหนดจะขึ้นอยู่กับข้อมูลที่บรรจุอยู่ใน Cell นั้นเป็นหลัก และถ้ามองในแนวตั้ง(คอลัมน์เดียวกัน)ความกว้างจะถูกกำหนดตามแถวที่มีข้อมูลมากที่สุด

ตัวอย่าง การ นำรูปภาพเพื่อเชื่อมโยง (Link) ในตาราง

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>กำหนดรูปภาพและการเชื่อมโยงข้อมูลในตาราง</TITLE></HEAD>
<BODY BACKGROUND="BG1.gif" BGPROPERTIES="FIXED">
<CENTER>
  <CAPTION><B>คลิก! เพื่อเลือกผลไม้ที่ต้องการ</B></CAPTION>
  <TABLE BORDER=3>
    <TH COLSPAN=3ผลไม้(Fruit)</TH>
    <TR ALIGN=CENTER>
      <TD><A HREF="BANANA.HTM">
        <IMG SRC="BANANA1.JPG" WIDTH=60 HEIGHT=50>
      </A>
    </TD>
      <TD><A HREF="AVOCADO.HTM">
        <IMG SRC="AVOCADO1.JPG" WIDTH=60 HEIGHT=50>
      </A>
    </TD>
      <TD><A HREF="STRAWBERRY.HTM">
        <IMG SRC="STRAWBERRY1.JPG" WIDTH=60 HEIGHT=50>
      </A>
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
... ให้นักศึกษาลองทำต่อให้เสร็จ โดยผลการรันแสดงไว้ด้านล่าง...

```

คลิก! เพื่อเลือกผลไม้ที่ต้องการ



การแบ่งหน้าจอ(Frame)

การแบ่งหน้าจอสามารถแบ่งได้ทั้งแนวนอน(Row)และแนวตั้ง(Column) โดยกำหนดคำสั่งในการแบ่งหน้า จอแทนคำสั่ง<BODY>...</BODY> ดังนี้

กำหนดการแบ่งหน้าจอ

คำสั่ง<FRAMESET> เป็นคำสั่งกำหนดการแบ่งหน้าจอ โดยคำสั่งนี้ใช้แทนคำสั่ง

<BODY>...</BODY>

รูปแบบ	<FRAMESET>...</FRAMESET>
--------	--------------------------

** คำสั่งนี้ <FRAMESET> จะใช้ร่วมกับพารามิเตอร์ ROWS และ COLS เพื่อแบ่งหน้าจอแนวนอนและตั้ง

1. <FRAMESET ROWS="Number or Percentage"> การแบ่งหน้าจอในแนวนอน

2. <FRAMESET COLS="Number or Percentage"> การแบ่งหน้าจอในแนวตั้ง

ข้อสังเกต ในการกำหนดขนาดของพื้นที่แบบตัวเลข(Number) และเปอร์เซ็นต์(Percentage)

- การแบ่งหน้าจอทั้งหมดจะต้องไม่เกิน 100 หรือ 100%
- ถ้าไม่ต้องการคำนวณพื้นที่ของหน้าจอที่เหลือ ก็ใช้สัญลักษณ์ * แทนได้ ซึ่งหมายถึงพื้นที่ทั้งหมด
- การแบ่งหน้าจอสามารถแบ่งซ้อนกันเป็นหน้าจอย่อยๆ ได้
- <FRAMESET COLS="20%,*"> หมายถึงการแบ่งหน้าจอเป็น 2 พื้นที่ 20% และ *(80% ที่เหลือ)
- <FRAMESET ROWS="20%,50%,30%"> หมายถึงการแบ่งหน้าจอเป็น 3 พื้นที่ 20% , 50% , 30%ตามขนาดที่กำหนด

กำหนดข้อมูลที่จะแสดงในเฟรม

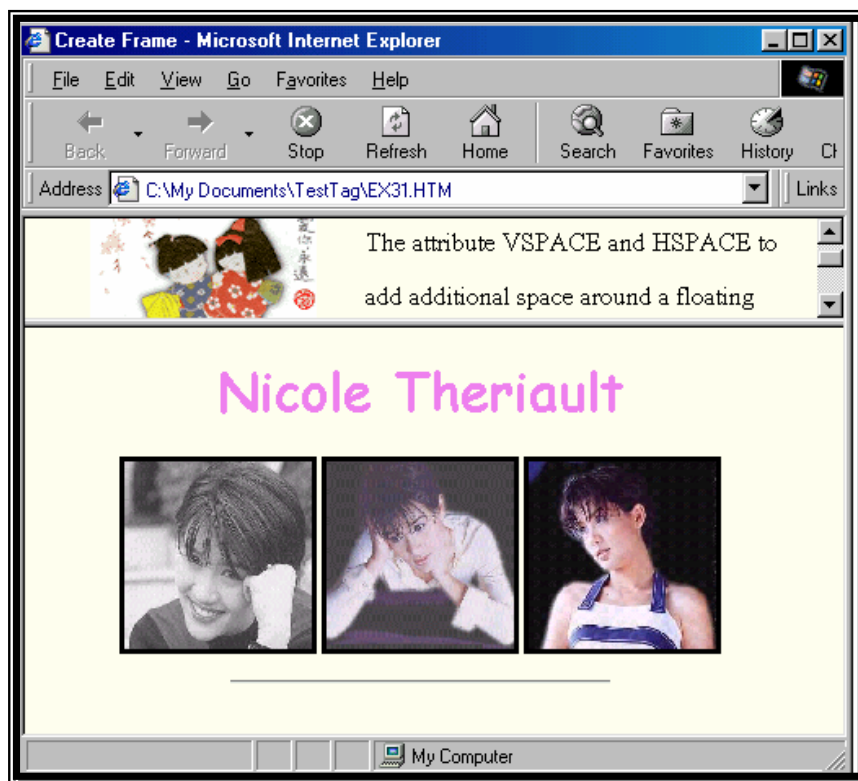
คำสั่ง<FRAME SRC> เป็นคำสั่งสำหรับนำข้อมูลที่ต้องการ แสดงในเฟรมที่กำหนดไว้ โดยคำสั่งนี้เป็นคำสั่งย่อยในคำสั่ง<FRAMESET> และ SRC เป็นพารามิเตอร์หนึ่งของ <FRAME> ด้วย

รูปแบบ	<FRAME SRC="ไฟล์.HTML หรือ ไฟล์รูปภาพ หรือ URL ที่ต้องการแสดง">
--------	---

ตัวอย่าง แสดงการใช้คำสั่ง<FRAMESET> และ <FRAME SRC>

<pre><HTML> <HEAD><TITLE>Create Frame</TITLE></HEAD> <FRAMESET ROWS="20%,80%"> <FRAME SRC="EX23.HTM"> <FRAME SRC="Nicole.HTM"> </FRAMESET> </HTML></pre>
--

ผลการรัน



*** ข้อสังเกต ถ้าข้อมูลที่แสดงไม่สามารถแสดงในพื้นที่ที่จัดไว้ทั้งหมด ก็จะปรากฏ Scrollbar ขึ้นมาด้วย
กำหนดการเชื่อมโยงข้อมูลไปยังเฟรมอื่น

คำสั่ง <FRAME> จะต้องใช้พารามิเตอร์ NAME เข้ามาช่วยเพื่อกำหนดชื่อของเฟรมเป้าหมายที่ต้องการนำข้อมูลที่เชื่อมโยงไปแสดงไว้

รูปแบบ <FRAME NAME="กำหนดชื่อเฟรมที่ต้องการ">

*** ข้อสังเกต จากการกำหนดชื่อเฟรมไว้สำหรับแสดงข้อมูลที่ถูกละเชื่อมโยงนั้น ต้องไปทำการเพิ่มคำสั่งในเอกสาร HTML ที่กำหนดการเชื่อมโยงข้อมูลเพื่อบอกเป้าหมายของพื้นที่ ที่ต้องการเชื่อมโยงไป เช่น

ตัวอย่าง

1. สร้างเฟรมไว้ 2 เฟรม
2. เฟรมแรกกำหนดไฟล์ [Home.html](#) ลงไว้ เพื่อทำการเชื่อมโยงไปยังไฟล์ [Travel.html](#) และ [Amazing.html](#)

ถ้าไม่มีการเชื่อมโยงไปเฟรมอื่นๆ ก็ใช้คำสั่งเชื่อมโยงธรรมดา เช่น

```
<A HREF="Travel.html">ท่องเที่ยว(Travel)</A>
```

```
<A HREF="Amazing.html">Amazing Thailand</A>
```

เมื่อมีการเชื่อมโยง ไฟล์ที่ถูกละเชื่อมโยงไปหา(Travel.html , Amazing.html) จะแสดงในเฟรมแรกเท่านั้น

3. เฟรมที่2 ตั้งชื่อเฟรมว่า Display (ตั้งชื่อใดก็ได้)

4. เมื่อต้องการเชื่อมโยงข้อมูลเอกสารHTML ที่แสดงอยู่ในเฟรมแรก ไปยังเอกสาร Travel.html , Amazing.html และให้ทั้ง2 ไฟล์เอกสารที่ถูกเชื่อมโยงแสดงในเฟรมที่2 จะต้องมี การเพิ่มคำสั่งเพื่อบอกเป้าหมายพื้นที่(Target)ที่ต้องการแสดงข้อมูล (เพิ่มคำสั่งนี้ในไฟล์หลักที่เชื่อมโยงไว้) เช่น

```
<A HREF="Travel.html" TARGET="DISPLAY">ท่องเที่ยว(Travel)</A>
```

```
<A HREF="Amazing.html" TARGET="DISPLAY">Amazing Thailand</A>
```

5. ดังนั้นเมื่อมีการคลิก เพื่อเชื่อมโยงจากเอกสาร [Home.html](#) ซึ่งอยู่ในเฟรมแรกไปยังเอกสารที่ทำการเชื่อมโยงไว้(Travel.htm , Amazing.htm) เอกสารที่ถูกเชื่อมโยงก็จะแสดงในเฟรมที่2 ทันที

ตัวอย่าง แสดงการใช้คำสั่งในการตั้งชื่อเฟรม

1. ไฟล์นี้สำหรับสร้างเฟรมขึ้นมา 2 เฟรม(เฟรมแรกแสดงไฟล์ Nicole.html ส่วนเฟรมที่2ตั้งชื่อ Display)

```
<HTML>
<FRAMESET COLS="20%,80%">
    <FRAME SRC="Nicole.HTM">
    <FRAME NAME="DISPLAY">
</FRAMESET>
</HTML>
```

2. ไฟล์นี้ชื่อ Nicole.html โดยส่วนที่เชื่อมโยงนั้นต้องเพิ่มคำสั่ง <TARGET> เข้าไปด้วย ในส่วนของการ link

```
<A HREF="Nicolepic1.JPG" TARGET="DISPLAY">
    <IMG SRC= "NicolePic.jpg" WIDTH="70" HEIGHT="70" ALT="Nicole" >
</A>
<A HREF="Nicolepic2.JPG" TARGET="DISPLAY">
    <IMG SRC= "NicolePic2.jpg" WIDTH="70" HEIGHT="70" ALT="Nicole2">
</A>
<A HREF="Nicolepic3.JPG" TARGET="DISPLAY">
    <IMG SRC= "NicolePic3.jpg" WIDTH="70" HEIGHT="70" ALT="Nicole3">
</A>
```

ผลการรัน

