ใบความรู้ที่ 1

เรื่อง การออกแบบและสร้างฐานข้อมูล

การออกแบบฐานข้อมูล ขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม Microsoft Office Access 2007

การออกแบบฐานข้อมูล

ขั้นตอนที่ 1 กำหนดชื่อฐานข้อมูล ขั้นตอนที่ 2 กำหนดชื่อตาราง ขั้นตอนที่ 3 กำหนดฟิลด์ของข้อมูลที่จะเก็บ

เช่น ฐานข้อมูลนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนที่ 1	กำหนดชื่อฐานข้อ	อมูล	ให้ฐานข้อมูลชื่อ	m5.mdb		
ขั้นตอนที่ 2	กำหนดชื่อตาราง		ให้ตารางชื่อ	student5		
ขั้นตอนที่ 3	กำหนดฟิลด์ของข้อมูลที่จะเก็บ		ให้มีฟิลด์เก็บค่าต่อไปนี้			
	stdid	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล !	ว คำอธิบายเป็น รหัสนักเรียน		
	stdf	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล	7 คำอธิบายเป็น คำนำหน้าชื่อ		
	stdname	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	30 คำอธิบายเป็น ชื่อนักเรียน		
	stdsur	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	30 คำอธิบายเป็น นามสกุลนักเรียน		
	stdaddress	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	30 คำอธิบายเป็น ที่อยู่		
	stdamp	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	20 คำอธิบายเป็น จังหวัดที่อยู่		
	stdpro	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	20 คำอธิบายเป็น จังหวัดที่อยู่		
	stdtel	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล <i>โ</i>	15 คำอธิบายเป็น เบอร์โทรศัพท์		
	stdemail	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล ไ	20 คำอธิบายเป็น อีเมล์		

หมายเหตุ : การออกแบบฐานข้อมูลต้องให้ครอบคลุมข้อมูลของฐานข้อมูลนั้น ๆ

ขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม Microsoft Office Access 2007

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> สร้าง Folder ชื่อ Myproject เพื่อเก็บงานไว้ที่ไดร์ฟ D:

<u>ขั้นตอนที่ 2</u> เปิดโปรแกรม Microsoft Office Access 2007 โดยคลิกเลือก

Start à Programs à Microsoft Office à Microsoft Office Access 2007 ตามลำดับ

จะได้ตารางโปรแกรมดังรูป



<u>ขั้นตอนที่ 3</u> คลิกเลือกปุ่ม ฐานข้อมูลเปล่า (สังเกตที่หน้าต่างโปรแกรมทางขวามือจะเปลี่ยนแปลงไปเล็กน้อย)

<u>ขั้นตอนที่ 4</u> คลิกเลือกที่ตั้งที่จะเก็บฐานข้อมูลไว้ จะได้หน้าต่าง ดังรูป

ขั้นตอนที่ 4.1 คลิกเลือกที่ตั้งที่จะเก็บฐานข้อมูลไว้ ขั้นตอนที่ 4.2 กำหนดชื่อฐานข้อมูล ขั้นตอนที่ 4.3 กำหนดชนิดของไฟล์ข้อมูล 2002-2003 Format เมื่อกำหนดเรียบร้อยแล้วให้คลิกปุ่ม ตกลง ขั้นตอนที่ 4.4 คลิกปุ่ม สร้าง





<u>ขั้นตอนที่ 5</u> คลิกเลือก มุมมอง ออกแบบ จะได้หน้าต่างให้กำหนดชื่อตาราง ดังรูป

จัดทำโดย นายโยธิน ศิริเอ้ย โรงเรียนเทิงวิทยาคม จังหวัดเชียงราย ใบความรู้ที่ 2 เรื่อง การติดต่อกับฐานข้อมูล



การติดต่อกับฐานข้อมูล

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม Microsoft Visual Basic 6.0 ขึ้นมา Start à Programs à Microsoft Visual Studio 6.0 à Microsoft Visual Basic 6.0

<u>ขั้นตอนที่ 2</u> ทำการบันทึก ชื่อ Form และ Project ไว้ในห้องที่ได้สร้างขึ้น Myproject

<u>ขั้นตอนที่ 3</u> คลิกเลือก Project ที่แถบเมนู แล้วคลิกเลือก References...



ทำเครื่องหมาย ü ที่ Microsoft ActiveX Data Objects 2.1 Library



เสร็จแล้วคลิกปุ่ม OK

<u>ขั้นตอนที่ 4</u> คลิกที่ View Code คลิกที่ช่อง Object เลือก General



แล้วพิมพ์รหัสโปรแกรมในการประกาศตัวแปรที่จะใช้ในโปรแกรมต่อไป

Option Explicit

Dim conn As New ADODB.Connection

Dim rs As New ADODB.Recordset

Dim sql As String

<u>ขั้นตอนที่ 5</u> คลิกที่ View Object ดับเบิลคลิกที่พื้นที่วางบนฟอร์ม จะเข้าสู่ View Code ใน เหตุการณ์ของ Form_Load แล้วพิมพ์รหัสโปรแกรมการติดต่อฐานข้อมูลลงไป จะได้

Private Sub Form_Load()

If connState = 1 Then connClose

conn Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0,data source=" & App Path & "\m5.mdb" Msgbox "ติดต่อฐานข้อมูลได้แล้วครับ",vbok+vbinformation,"แจ้งผลการติดต่อฐานข้อมูล" End Sub

<u>ขั้นตอนที่ 6</u> คลิกเลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ ถ้าเกิดกล่องข้อความบอกว่า *"ติดต่อฐานข้อมูลได้แล้วครับ"* แสดงว่าการติดต่อของโปรแกรมสำเร็จแล้วครับ ถ้าไม่เกิดกล่องข้อความดังกล่าวให้ นักเรียนทบทวนการเขียนรหัสโปรแกรมตั้งแต่ขั้นตอนที่ 1 อีกครั้งนะครับว่าผิดพลาดตรงไหน

จัดทำโดย นายโยธิน ศิริเอ้ย โรงเรียนเทิงวิทยาคม จังหวัดเชียงราย

ใบความรู้ที่ 3 เรื่อง การออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้โปรแกรม



การออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้โปรแกรม (GUI)

้ก่อนอื่นมารู้จักคำว่า GUI กันก่อนนะครับ GUI ย่อมาจากคำว่า Graphic User Interface

ในการออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้โปรแกรมนั้น ต้องคำนึงถึงความสะดวกในการใช้งานโปรแกรมเป็นหลัก พร้อมกับต้องความสวยงามและความครบถ้วนของฐานข้อมูลด้วย

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> ดูว่าในฐานข้อมูลในของเรานั้นมีเขตข้อมูลอยู่เท่าใด ขอยกฐานข้อมูลจาก ใบความรู้ที่ 1 มา ประกอบ นะครับ เราจะเห็นว่ามีเขตข้อมูลอยู่ 9 เขตข้อมูลด้วยกัน คือ

stdid	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 5 คำอธิบายเป็น รหัสนักเรียน
stdf	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 7 คำอธิบายเป็น คำนำหน้าชื่อ
stdname	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 30 คำอธิบายเป็น ชื่อนักเรียน
stdsur	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 30 คำอธิบายเป็น นามสกุลนักเรียน
stdaddress	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 30 คำอธิบายเป็น ที่อยู่
stdamp	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 20 คำอธิบายเป็น จังหวัดที่อยู่
stdpro	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 20 คำอธิบายเป็น จังหวัดที่อยู่
stdtel	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 15 คำอธิบายเป็น เบอร์โทรศัพท์
stdemail	เป็นชนิด text	ขนาดเขตข้อมูล 20 คำอธิบายเป็น อีเมล์

<u>ขั้นตอนที่ 2</u> ดูว่าเขตข้อมูลแต่ละตัวเราต้องนำคอนโทรลตัวใดมาใช้ให้เหมาะสมที่สุด ซึ่งพอสรุปได้ว่า

stdid	ใช้คอนโทรล	TextBox
stdf	ใช้คอนโทรล	ComboBox
stdname	ใช้คอนโทรล	TextBox
stdsur	ใช้คอนโทรล	TextBox
stdaddress	ใช้คอนโทรล	TextBox
stdamp	ใช้คอนโทรล	TextBox
stdpro	ใช้คอนโทรล	ComboBox
stdtel	ใช้คอนโทรล	Textbox
stdemail	ใช้คอนโทรล	Textbox
ข้อความทั่วไปใช้	ัคอนโทรล Lab	bel

<u>ขั้นตอนที่ 3</u> นำคอนโทรลแต่ละตัวมาจัดวางให้เหมาะสมและตกแต่งสีสันให้สวยงาม

<u>ขั้นตอนที่ 4</u> วางปุ่มดำเนินงาน ไม่ว่าจะเป็น ปุ่ม New ปุ่ม Save ปุ่ม Delete ปุ่ม Exit ปุ่ม Search ตามตำแหน่งให้เหมาะสม

จะได้ดังภาพ

🖪 :::โปรแกรมข้อมูลส	มาชิกในห้องเรียนของฉัน	. . .
<u>โปรแกร</u>	^เ มข้อมูลสมาชิกใน	ห้องเรียนของฉัน
<u>รหัสนักเรียน</u>	Text1	
คำนำหน้า	Combo1 -	Now
ชื่อ	Text2	New
นามสกุล	Text3	Save
ที่อยู่	Text4	
อำเภอ	Text5	Delete
จังหวัด	Combo2 🔹	
เบอร์โทร	Text6	
อีเมส์	Text7	Update



ใบความรู้ที่ 4 เรื่อง การถงรหัสปุ่ม New

การออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้โปรแกรม (GUI)

ก่อนอื่นมารู้จักหลักการทำงาน เหตุการณ์ของปุ่มNew กันก่อนนะครับ ปุ่มNew เป็นปุ่มที่เรา ต้องการให้ทำการลบข้อมูลในช่องของคอนโทรลทุกตัวให้เป็นค่าว่าง ดังรูป

รทัสนักเรียน		1
คำนำหน้า	•	Now
80		IVEW
นามสกุล		Sava
ที่อยู่		
อำเภอ		Delete
จังทวัด	•	
เมอร์โทร		- C
สีเหล่		

ในใบความรู้ที่ 4 นี้ จะแนะวิธีการลงรหัสการลบขอมูลออกจากซ่องรับข้อมูลของคอนโทรล 2 วิธี ด้วยกัน เพื่อให้นักเรียนจะได้พิจารณาถึงขอแตกต่างและความสะดวกของการเรียกใช้โปรแกรม

<u>วิธีที่ 1 การลงรหัสโดยตรง</u>

เป็นการลงรหัสโปรแกรมในปุ่มที่ต้องการให้ทำงานเลย ตามฟอร์มนี้ก็คงไม่พ้นปุ่ม New นะครับ ให้นักเรียนทำการดับเบิลคลิกที่ปุ่ม New เมื่อการดับเบิลคลิกแล้ว เราก็จะเข้าไปสู่ View Code ของ เหตุการณ์ _Click() ทันที ให้นักเรียนพิมพ์รหัสโค๊ดต่อไปนี้ลงไปในเหตุการณ์ Click ของปุ่ม New

```
Private Sub Command1_Click()

Text1= ""

Combo1= ""

Text2= ""

Text3= ""

Text4= ""

Text5= ""

Combo2= ""

Text6= ""

Text7= ""

End Sub
```

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป 🕞 บนแถบเครื่องมือ จะได้ดังรูป

โปรแกร	ามข้อมูลสมาชิเ	าในห้องเรียน	เของฉัน
<mark>รหัสนักเร</mark> ียน	Text1	×	Click
คำนำหน้า	Combo1 👻	New	- CIICK
ชื่อ	Text2		\checkmark
นามสกุล	Text3	Save	
ที่อยู่	Text4		
<mark>อำเภอ</mark>	Text5	Delete	
จังหวัด	Combo2 💌		
เบอร์โทร	Text6		¥
อีเมส์	Text7	Update	Exit

เมื่อนักเรียนนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม New ข้อมูลที่อยู่ในคอลโทรลแต่ละตัวก็จะหายไป ดังรูป

รทัสนักเรียน	1	
คำนำหน้า	Tex.	
d a		
นามสกุล		
ที่อย่	Save	
ส่วนกล	- Selata	
จังทวัด	Delete	
เมอร์โทร		¥
ก็เมล์	Update	-

<u>วิธีที่ 2 การเขียนโปรแกรมย่อย</u>

เป็นการเขียนโปรแกรมย่อยไว้เรียกใช้ที่หลัง บางท่านอาจเรียกว่าซับโปรแกรมก็ได้ ขั้นตอนที่ 1 เขียนโปรแกรมย่อยขึ้นมาก่อน โดยการเข้าที่ View Code แล้วไปบรรทัดท้ายสุด พิมพ์ Sub Clear1() แล้ว Enter 1 ครั้ง จะสังเกตว่า โปรแกรมจะสร้าง End Sub ให้เราทันที ต่อไปเราก็ พิมพ์รหัสโปรแกรมต่อไปนี้ให้อยู่ในห้องของ Sub Clear1 ดังนี้

```
Sub Clear1()

Text1= ""

Combo1= ""

Text2= ""

Text3= ""

Text4= ""

Text5= ""

Combo2= ""

Text6= ""

Text7= ""

End Sub
```

เท่านี้เราก็ได้โปรแกรมย่อยในการลบข้อมูลออกจากคอนโทรลแต่ละตัวแล้ว ต่อไปก็เป็นการไป โปรแกรมย่อยไปใช้งานครับ ก็ไม่ยากนะครับ ให้นักเรียนทำการดับเบิลคลิกที่ปุ่ม New เมื่อการดับเบิล คลิกแล้ว เราก็จะเข้าไปสู่ View Code ของเหตุการณ์ _Click() ทันที ให้นักเรียนพิมพ์ ชื่อโปรแกรมย่อย ที่เราได้สร้างไว้ก่อนหน้าลงไปเลยครับ จะได้ดังนี้

```
Private Sub Command1_Click()
Clear1
End Sub
```

```
เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย
```

เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป 🕟 บนแถบเครื่องมือ ให้นักเรียนสังเกตนะครับว่าผลลัพธ์ที่ได้ก็จะเหมือนกับวิธีที่ 1 เลยนะครับ แต่ครูขอแนะนำให้นักเรียนฝึก ใช้งานแบบที่ 2 นะครับ





การลงรหัสปุ่ม Save หรือที่เรียกกันว่า ปุ่มบันทึกข้อมูล นั่นเอง

แต่ก่อนที่จะลงรหัสโปรแกรมในปุ่ม Save นักเรียนต้องทำการติดต่อฐานข้อมูลให้ได้ก่อนนะครับ ตามใบความรู้ที่ 2

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Save





<u>ขั้นตอนที่ 2</u>

ทำการคัดลอกรหัสโปรแกรมการติดต่อฐานข้อมูลจากเหตุการณ์ Form_Load() มา 2 บรรทัด แล้วมาวางไว้ในเหตุการณ์ Click ของปุ่ม Save คือ

If connState = 1 Then connClose

conn.Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0;data source=" & App.Path & "\m5.mdb"

แล้วลงรหัสโปรแกรมเพิ่มลงไปคือ

sql = "insert into student5 values(" & Text1 & "," & Combo1 & "," & Text2 & ", " & Text3 & "," & Text4 & "," & Text5 & "," & Combo2 & "," & Text6 & ", " & Text7 & ")" rs.Opensql, conn, 3, 3 MsgBox "บันทึกเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"

```
รหัสโปรแกรมที่อยู่ในปุ่ม Save ในเหตุการณ์ Click คือ
Private Sub Command2_Click()
If conn.State = 1 Then conn Close
conn Open "provider=microsoft.jet.oledb.40;data source=" & App Path & "\m5.mdb"
sql = "insert into student5 values("" & Text1 & ""," & Combo1 & ""," & Text2 & "",
" & Text3 & ""," & Text4 & ""," & Text5 & ""," & Combo2 & ""," & Text6 & "",
" & Text7 & ")"
rs.Opensql, conn, 3, 3
MsgBox " บันทึกเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"
End Sub
```

```
เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย
เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป 
บนแถบเครื่องมือ
ทดลองกรอกข้อมูลลงไปให้ครบทุกซ่อง แล้วนำเมาส์ไปคลิกปุ่ม 
ลังเกิดกล่อง
ข้อความดังรูป
```



ถือว่าการบันทึกเสร็จสมบูรณ์

หมายเหตุ : แต่เมื่อมีการบันทึกข้อมูลที่รหัสซ้ำกันลงในฐานข้อมูลจะทำให้โปรแกรมเกิดฟ้องขอ ผิดพลาดขึ้นมา เพราะรหัสที่ลงไปในปุ่ม Save นี้ยังไม่มีการตรวจสอบก่อนว่าข้อมูลที่จะบันทึกลงไปใน ฐานข้อมูลนั้น มีอยู่ในฐานข้อมูลก่อนแล้วหรือไม่





การลงรหัสปุ่ม Save หรือที่เรียกกันว่า ปุ่มบันทึกข้อมูล นั่นเอง

Δ

Save

แต่ก่อนที่จะลงรหัสโปรแกรมในปุ่ม Save นักเรียนต้องทำการติดต่อฐานข้อมูลให้ได้ก่อนนะครับ

ตามใบความรู้ที่ 2





<u>ขั้นตอนที่ 2</u>

ทำการคัดลอกรหัสโปรแกรมการติดต่อฐานข้อมูลจากเหตุการณ์ Form_Load() มา 2 บรรทัด แล้วมาวางไว้ในเหตุการณ์ Click ของปุ่ม Save คือ

If connState = 1 Then connClose

connOpen "provider=microsoft.jet.oledb.4.0; data source=" & App.Path & "\m5.mdb"

```
แล้วลงรหัสโปรแกรมเพิ่มลงไปคือ
```

```
sql= "select * from student5 where stdid="" & text1 & """
```

```
rs.Open sql, conn, 3, 3
```

```
if is recordcount > 0 then
```

```
MsgBox "มีข้อมูลตามรหัสนี้แล้ว ", vbOKOnly+vbExclamation, "แจ้งเตือน"
Else
```

If connState = 1 Then connClose

```
conn Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0;data source=" & App.Path & "\m5.mdb"
sql = "insert into student5 values(" & Text1 & ""," & Combo1 & ""," & Text2 & "",
" & Text3 & ""," & Text4 & ""," & Text5 & ""," & Combo2 & ""," & Text6 & "",
" & Text7 & "")"
rs.Opensql, conn, 3, 3
MsgBox "บันทึกเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"
```

End If

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป → บนแถบเครื่องมือ ทดลองกรอกข้อมูลลงไปให้ครบทุกซ่อง แล้วนำเมาส์ไปคลิกปุ่ม A ถ้าเกิดกล่องข้อความดังรูป



ถือว่าการบันทึกเสร็จสมบูรณ์ ต่อไปให้นักเรียนทำการกรอกข้อมูลอีกครั้งโดยให้รหัสนักเรียนเหมือนกับ ข้อมูลที่ได้บันทึกไปก่อนหน้านี้ แล้วคลิกปุ่ม Save ถ้าเกิดกล่องข้อความแจ้งเตือน ถือว่าการลงรหัส โปรแกรมปุ่ม Save เสร็จสมบูรณ์



ใบความรู้ที่ 7 เรื่อง การลงรหัสปุ่ม **Delete**



การลงรหัสปุ่ม **Delete** หรือที่เรียกกันว่า ปุ่มลบข้อมูล นั่นเอง

แต่ก่อนที่จะลงรหัสโปรแกรมในปุ่ม Delete นักเรียนต้องทำการติดต่อฐานข้อมูลให้ได้ก่อนนะครับ ตามใบความรู้ที่ 2



รหัสนักเรียน	Text1	10	
ตำนำหน้า	Combol -	Nau	
ชื่อ	Text2	INUM	
นามสกุล	Text3	A Save	
ที่อยู่	Text4	0	
อำเภอ	Text5	Delete	
จังหวัด	Comto2 •	_	
เบอร์โทร	Text6	0	- ¥
ซีเมส์	Text7	Update	

<u>ขั้นตอนที่ 2</u>

ทำการคัดลอกรหัสโปรแกรมการติดต่อฐานข้อมูลจากเหตุการณ์ Form_Load() มา 2 บรรทัด แล้วมาวางไว้ในเหตุการณ์ Click ของปุ่ม Delete คือ

If connState = 1 Then connClose

conn.Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0; data source=" & App.Path & "\m5.mdb"

```
แล้วลงรหัสโปรแกรมเพิ่มลงไปคือ
```

sql = "delete * from student5 where stdid ="" & Text1 & """ rs.Open sql, conn, 3, 3 MsgBox "บันทึกลบข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"

รหัสโปรแกรมที่อยู่ในปุ่ม Delete ในเหตุการณ์ Click คือ Private Sub Command3_Click()

```
If conn State = 1 Then conn Close
conn Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0,data source=" & App.Path & "\m5.mdb"
sql = "delete * from student5 where stdid =" & Text1 & ""
rs.Open.sql, conn, 3, 3
MsgBox "ลบข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"
```

End Sub

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป
บนแถบเครื่องมือ ทดลองกรอกรหัสนักเรียนลงในช่องรหัสนักเรียน แล้วนำเมาส์ไปคลิกปุ่ม
o tinnonaiov ข้อความดังรูป



ถือว่าการลบข้อมูลตามรหัสในช่องรหัสนักเรียนเรียบร้อยแล้ว

ใบความรู้ที่ 8 เรื่อง การลงรหัสโปรแกรม ปุ่ม Exit



ปุ่ม Exit หรือ ปุ่มออกจากโปรแกรม

การลงรหัสโปรแกรมของปุ่ม Exit หรือปุ่มออกจากโปรแกรม นั้นต้องมีลูกเล่นสัก หน่อย เช่น ถามก่อนว่า คุณต้องการออกโปรแกรมใช่หรือไม่ เป็นต้น ถ้าเราคลิกปุ่ม Exit แล้ว ออกโปรแกรมเลย ก็จะดูกระด้างเกินไป มาเริ่มกันเลยนะครับ

มารู้จักรหัสโปรแกรมการปิดฟอร์มกันก่อนนะครับ

Unload Me	หมายถึง ปิดฟอร์มของตัวมันเอง
Unload Form1	หมายถึง ปิดฟอร์มที่มีชื่อว่า Form1
Unload Form2	หมายถึง ปิดฟอร์มที่มีชื่อว่า Form2

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> ให้นักเรียนดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Exit ซึ่งเมื่อเราดับเบิลคลิกแล้วจะเข้าไป View Code ของเหตุการณ์ Click ของปุ่ม Exit

```
Private Sub Command5_Click()
|
End Sub
```

ให้นักเรียนลงรหัสโค๊ดต่อไปนี้ลงไป

```
Private Sub Command5_Click()
if msgbox("คุณต้องการออกโปรแกรมใช่หรือไม่",vbOkCanceI+vbinformation,"ยืนยัน")=vbok then
unload me
end if
End Sub
```

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกระ ไม่ เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป บนแถบเครื่องมือ

	🖷 💠 ไประกรรมข้อมูลสะ	มาซิกในพัตจเรียนของจัน		
	โปรแกร	มข้อมูลสมาชิก	ในห้องเรียน	เของฉัน
	รทัสนักเรียน	Text1	1	
	คำนำหน้า	Combo1 •	New	\frown
	ชอ นามฮกฮ	Text3		Click)
	ที่อยู่	Text4	Save	\checkmark
	อ่าเกอ	Text5	Delete	
ยืนยัน		2		
į	คุณต้องการอ	อกโปรแกรมใช่หรือไม	.j	Exit
Ľ	ок	Cancel		6

ให้นักเรียนนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม Exit แล้วสังเกตผลของการคลิกปุ่ม OK กับปุ่ม Cancel





ก่อนที่จะพิมพ์รหัสโปรแกรม เราต้องออกแบบหน้าจอกันอีกสักหน่อยนะครับ โดยต้องนำเอา คอนโทรล MSFlexGrid ออกมาใช้งานให้ได้เสียก่อนนะครับ

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> นักเรียนคงรู้จัก Tool Box แล้วนะครับ สิ่งต่าง ๆ ที่อยู่ใน Tool Box เรียกว่า "คอนโทรล" แต่เมื่อนำคอนโทรลวาดลง Form แล้วเราจะเรียกคอนโทรลนั้นว่า "ออบเจ็ก" ให้ทำการคลิกขวาที่ว่างของ

Tool box นะครับ แล้วจะเกิดเมนูขึ้นมา ดังรูป ให้นักเรียนคลิกเลือก Components... นะครับ



ให้นักเรียนทำเครื่องมาย ü ที่หน้าช่อง Microsoft FlexGrid Control 6.0





แล้วคลิกปุ่ม Apply หนึ่งครั้ง ตามด้วย

คลิกปุ่ม Ok สังเกตว่าจะมีคอนโทรล MSFlexGrid 🔠 ขึ้นมาใน Tool Box

<u>ขั้นตอนที่ 2</u>นำคอนโทรล MSFlexGrid มาวาดลงในฟอร์ม ดังรูป

						1.1.2.1.2.2		
รหสนกเรียน	[lext1			-				
ดำนำหน้า	Combo1 •	New						
ชื่อ	Text2	- New						
นามสกุล	Text3	Save						
ที่อยู่	Text4							
อำเภอ	Text5	Delete						
จังหวัด	Combo2 •							
เมอร์โทร	Text6					11111		111
Find	T 47	Update	- 14 - 19	1111111	1111111	111111	111111	111

ชื่อออบเจ็ก MSFlexGrid1 ยาวเกินไปเปลี่ยนชื่อให้สั้นลงหน่อย ให้คลิกที่ออบเจ็ก MSFlexGrid1 แล้ว

ไปที่ Properties ที่ช่อง Name: ให้เปลี่ยนจาก MSFlexGrid1 เป็น Grid1

Properties - G	irid1	>					
Grid1 MSFlex	Grid1 MSFlexGrid						
Alphabetic	Categorized						
(About)		^					
(Custom)							
(Name)	Grid1						
AllowBigSele	True						

<u>ขั้นตอนที่ 3</u> เขียนโปรแกรมย่อยในการนำข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงใน ออบเจ๊ก Grid1 โดยให้ นักเรียนสร้างโปรแกรมย่อยดังนี้

Sub gridshow() Dimi as integer With Grid1 .Cols = 4 .Rows = 1 .ColWidth(0)=800 .ColWidth(1)=800 .ColWidth(2)=1200 .ColWidth(2)=1200 .ColWidth(3)=1200 .ColAlignment(0) = 4 .ColAlignment(0) = 4 .TextMatrix(0, 0) = "ลำดับ" .TextMatrix(0, 1) = "รหัส" .TextMatrix(0, 2) = "ชื่อ" .TextMatrix(0, 3) = "นามสกุล"

```
If connState = 1 Then connClose

connOpen"provider=microsoft jet.oledh 40;data source=" & App.Path & "\m5.mdb"

sql = "select * from student5 order by stdid "

is Open sql, conn, 3, 3

i=1

If is RecordCount <> 0 Then

Do Until is EOF

. Rows = .Rows + 1

. TextMatrix(i, 0) = i

. TextMatrix(i, 1) = is("stdid") & ""

. TextMatrix(i, 2) = is("stdid") & ""

. TextMatrix(i, 3) = is("stdid") & ""

. TextMatrix(i, 3) = is("stdsur") & ""

i = i + 1

is MoveNext

Loop
```

```
Else
```

```
MsgBox "ไม่มีข้อข้อมูล ", vbOKOnly+ vbInformation,"แจ้งเตือน"
.Rows = 1
```

End If

End With

End Sub

<u>ขั้นตอนที่ 4</u> การนำโปรแกรมย่อยไปใช้งาน ให้นำชื่อโปรแกรมย่อย **gidshow**ไปวางไว้ในเหตุการณ์ ของ Form_Load , ปุ่ม Save เหตุการณ์ Click, ปุ่ม Delete เหตุการณ์ Click

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป ▶ บนแถบเครื่องมือ

ให้นักเรียนทำการบันทึกข้อมูลแล้วสังเกตว่าข้อมูลที่บันทึกไปนั้นได้แสดงใน ออบเจ็กGrid1 หรือไม่ ถ้าไม่แสดงให้ตรวจสอบรหัสโปรแกรมใหม่ว่ามีข้อผิดพลาดตรงจุดใดบ้าง

ให้นักเรียนส่รหัสนักเรียนที่มี่อยู่ในออบเจ๊ก Grid1 คลิกปุ่ม Delete แล้วสังเกตว่าข้อมูลในออบ เจ็ก Grid1 นั้นได้หายไปหรือไม่

🖕 :::โปรแกรมข้อมูลส	มาทึกในท้องเรียนของฉัน						
โปรแกร	เมข้อมูลสมาชิกใ	นห้องเรียน	ของจ	ฉัน			
รทัสนักเรียน	Text1	A	สำตับ	sila	ซือ	นามสกุล	
		10	1	1001	างารสาวกรกพก นารสาววรรี	มาไก สชีวิธีย	
สานาหนา	Combo1 -	New				(100000)) (2	
ซื่อ	Text2						
101010	Tout9	- 🔺					
H Halia	Lexio	Save					
ที่อยู่	Text4						
อำเภอ	Text5	Delete					
จังหวัด	Combo2 ·						
เบอร์โทร	Text6						
อีเมล์	Text7	- Update	8				
			Exit				

เรื่อง การลงรหัสโปรแกรม การแสดงข้อมูลรายบุคคล



ก่อนที่จะพิมพ์รหัสโปรแกรม เราต้องรู้หลักการทำงานการแสดงข้อมูลรายบุคคลกันก่อนนะครับ เมื่อเราทำการบันทึกข้อมูลแล้ว ข้อมูลของเราก็จะแสดงในตารางของ ออบเจ็ก<u>Gridl</u> ซึ่งสังเกตว่า ขอมูลที่แสดงในออบเจ็ก<u>Gridl</u> นั้นแสดงแค่ รหัส ชื่อ และนามสกุลนักเรียนเท่านั้น ไม่ได้แสดงทั้งหมด เราต้องมาออกแบบความคิดกันว่าจะให้ข้อมูลทั้งหมดมาแสดงนั้นได้อย่างไร (คิด คิด แล้วก็คิด)

อ๋อ !!! คิดออกแล้ว เราก็จะให้ข้อมูลนั้นแสดงที่ออบเจ็กแต่ละตัวเลยสิ เหมือนกับตอนที่เราทำ การบันทึกข้อมูลนั่นแหล่ะ แต่ต้องใช้โปรแกรมย่อยมาช่วยเสียแล้วหล่ะ

รพัสนักเรียน 📧	ext1		ราสัน	99F8	£)	ызнада	
คำมากม้า 🖸	ambal -	\ 🔁	2	1002	นามสาวกรถนก นามสาววรวี	มาเจ ศรีวิธีย	
/ do Tr	wt2	New	3	1003	wolgin	41.50	E:
1 00 10	ML2	à 🔺					
นามสกุล Te	wt8	Save					
ที่อยู่ Te	wt4						
<mark>่ อำเภอ</mark> Te	ext5	-¦ Velete					
รังหวัด 🖸	ombo2 +						
เมอร์ไทร โร	wt6	÷ 📀			_	_	
2.5	17	Update	- <u>W</u>				

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> สร้างโปรแกรมย่อยในการให้แสดงข้อมูลก่อนนะครับ

Sub reload()

With Grid1

Text1 = .TextMatrix(.Row, 1)

If conn.State = 1 Then conn.Close

```
conn.Open \ "provider=microsoft.jet.oledb.4.0; data \ source=" & App.Path & "\mbox{m5.mdb"}
```

sql = "select * from student5 where stdid='" & Text1 & "'"

rs.Open sql, conn, 3, 3

If rs.RecordCount > 0 Then

Combo1 = rs("stdf") & ""

Text2 = rs("stdname") & "" Text3 = rs("stdsur") & "" Text4 = rs("stdaddress") & "" Text5 = rs("stdamp") & "" Combo2 = rs("stdpro") & "" Text6 = rs("stdtel") & "" Text7 = rs("stdemail") & ""

End If End With End Sub

<u>ขั้นตอนที่ 2</u> นำโปรแกรมย่อยที่ชื่อ reload ไปใช้งานในเหตุการณ์ของ Grid1_Click() โดยให้ นักเรียนนำเมาส์ไปดับเบิลคลิกที่ออบเจ็กGrid1 เลยนะครับ เดี๋ยวมันจะเข้าไปในห้องของเหตุการณ์ของ Grid1_Click() เองครับ จะได้

Private Sub Grid1_Click()

End Sub

ขั้นต่อไปเราแค่นำชื่อโปรแกรมย่อย reload ไปไว้ในเหตุการณ์ Grid1_Click() แค่นี้ก็เรียบร้อย จะได้

Private Sub Grid1_Click() reload End Sub

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป 🕟 บนแถบเครื่องมือ

ให้นักเรียนลองคลิกข้อมูลที่อยู่ในออบเจ็กGrid1 ดูสิครับว่ามีอะไรเปลี่ยนแปลงบ้าง



หมายเหตุ : ศึกษาจากรหัสโปรแกรมว่าแต่ละประโยคของโปรแกรมนั้นหมายถึงคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานอะไร

จัดทำโดย นายโยธิน ศิริเอ้ย โรงเรียนเทิงวิทยาคม จังหวัดเชียงราย

ใบความรู้ที่ 11 เรื่อง การลงรหัสปุ่ม **Update**



การลงรหัสปุ่ม Update หรือที่เรียกกันว่า ปุ่มปรับปรุงข้อมูล นั่นเอง

ก่อนที่จะลงรหัสโปรแกรมในปุ่ม Update นักเรียนต้องทำการติดต่อฐานข้อมูล ลงรหัสโปรแกรม ปุ่ม Save , ปุ่ม Delete และแสดงข้อมูลรายบุคคลให้ได้เสียก่อนนะครับ (เขาว่าตาม Step)

ແມ້ສະໂດເຮັດ	itta at		-	La constante da const Constante da constante	le.	unun an	
типилатын	li esc i	D	1	1001	10081304090	anta	
คำนำหน้า	Combol +	Now	3	1002	นางสาววรรี นางโยชิน	ศรรฐก สระวัย	
ชื่อ	Text2	New					
นามสกูล	Text8	Save					
ที่อยู่	Text4	-					
อำเภอ	Text5	Delete					
จังหวัด	Combo2 +						
เมอร์โทร	Text6						
	an course	Update	- <u>W</u>				

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Update

<u>ขั้นตอนที่ 2</u>

ทำการคัดลอกรหัสโปรแกรมการติดต่อฐานข้อมูลจากเหตุการณ์ Form_Load() มา 2 บรรทัด แล้วมาวางไว้ในเหตุการณ์ Click ของปุ่ม Update คือ

If connState = 1 Then connClose

conn Open "provider=microsoft.jet.oledb.4.0;data source=" & App.Path & "\m5.mdb"

แล้วลงรหัสโปรแกรมเพิ่มลงไปคือ

```
sql = "update student5 set stdf=" & Combo1 & ", stdname=" & Text2 & ",
stdsur=" & Text3 & ", stdaddress=" & Text4 & ", stdamp=" & Text5 & ",
stdpro=" & Combo2 & ", stdtel=" & Text6 & ", stdemail=" & Text7 & "
where stdid =" & Text1 & ""
rs.Opensql, com, 3, 3
MsgBox "ปรับปรุงข้อมูลเรียบร้อยแล้ว ", vbOKOnly + vbInformation, "ยืนยัน"
Gridshow 'ให้โปรแกรมย่อยที่ชื่อ Gridshow ขึ้นมาทำงาน ซึ่งจะทำให้ข้อมูลในออบเจ็ก Grid1 เปลี่ยนตาม
```

เมื่อพิมพ์รหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้นักเรียนทดสอบโปรแกรมโดย เลือกเมนู Run à Start หรือ กดปุ่ม F5 บนแป้นพิมพ์ หรือ คลิกรูป 🕩 บนแถบเครื่องมือ



จัดทำโดย นายโยธิน ศิริเอ้ย โรงเรียนเทิงวิทยาคม จังหวัดเชียงราย

ใบความรู้ที่ 12 เรื่อง การรวบรวมโปรแกรมไปใช้งาน หรือเรียกว่า Package Programs



การรวบรวมโปรแกรมไปใช้งาน หรือเรียกว่า Package Programs นั่นเอง

<u>ขั้นตอนที่ 1</u> นักเรียนต้องสร้างไฟล์ .exe ก่อนนะครับ โดยให้นักเรียนเปิด Project ของนักเรียนขึ้นมา แล้วไปคลิกเลือกเมนู File à Make Project1.exe...

เมื่อคลิกแล้วจะได้ตาราง Make Project ขึ้น ให้นักเรียนตั้งชื่อไฟล์ exe ที่ช่อง File name:

Make Project	? 🛛	
Save in: 🗀 Myproject	• 🗈 📸 🖬 •	
		\frown
		(Click
File name: Mufriend .		
in a name.	Cancel	
	Help	
(ตั้งชื่อ)	Options	

เมื่อตั้งชื่อไฟล์เรียบร้อยให้คลิกปุ่มOK ถือว่าการสร้างไฟล์ .exe สำเร็จ แล้วให้ปิด Project ไป

<u>ขั้นตอนที่ 2</u>

คลิกเลือกปุ่ม Start à Programs à Microsoft Visual Studio 6.0 à Microsoft Visual Studio 6.0 Tools à Package & Deployment Wizard จะเกิดหน้าต่างดังรูป

- 1. คลิกปุ่ม Browse.. เพื่อหา Project ของเรา
- 2. คลิกปุ่ม Package
- 3. คลิกปุ่ม Next >
- 4. คลิกปุ่ม Next >

🎝 Package and De	ployment Wizard 🛛 🕅
Select project: J:(vbAccess)(Myp Backage	Bundla this project into a distributable package, such as an
Deploy	Send one of this project's packages to a distribution site, such as an Internet server.
Manage Scripts	Rename, duplicate, and delete your packaging and deployment scripts for this project.
	CloseHelp

- Package and D	Peployment Wizard - Packaging Script	
	Choose a packaging script from the list below. Packaging script: Dandard Satus Package 1 Concol Concol Concol Cancol Ca	Enich
	all Backars and David	Journa II Witnesd Danicane Tura
	- Package and orph	Choice the time of package ray and to grade
under and Deplo	yenent Wizard - Package Folder	Backage hyper Standard Service Package
	Choces the folder where your package nill be assembled.	Description: Use to create a package that all be installed by a setup, exerprogram.
	Padiage folder:	Cancel < Back Mext > Enish
	(C1Documents and Settings(YOTIN)Desktop(Moproject)Package	
	Network	
Help	Carcel < Back Next > Pinsh	

5. กำหนดที่อยู่ของไฟล์โปรแกรมติดตั้ง แล้วคลิกปุ่ม Next >

🖶 Package and Deploy	ment Wizard - Included Files 🛛 🕅	Add File	? 🛛
	The files in the list below will be induded in your package. Click add to include additional Files. Clear the checkbox to the left of the file name to remove a file from the package.	Look in: Myproject Form1	3
Name	Source Add	12 AUG 4.53 + + 2.53 * 4	
Form1.frm	Jt \vbAccess\/Myproject		
ets.mdb	Ji (vbAccess)/Myproject	File name: m5	Doon
Mesado21.tb	CrtProgram Files\Common File		Open
MSFL/VGRD.OCX	C:(WINDOWS)system32	Files of type: All Files (* *)	Cancel
Myfriend.exe	Jt (vbAccess)/Nyproject		Cancer
<	210 21 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20		
Help	Concel < Back Bent > Enish		

6. เพิ่มไฟล์ฐานข้อมูล โดย คลิกปุ่ม Add.. เลือกไฟล์ฐานข้อมูล แล้วคลิกปุ่ม Next >

7	คลิกปุ่ม	Next	>



8. กำหนดชื่อโปรแกรม และคลิกปุ่ม Next > ตามลำดับ

	📲 Package and Deployment Wiza	rd - Installation Title		
	Enter the Enter	title to be displayed when the s	etup program is run.	
	Help Cancel	Back Bent>		
9. คลิกปุ่ม Next >	Package and Deployment With Dy the Dy the Stattmenu Kons Stattmenu Kons Stattmenu Kons Stattmenu Kons Stattmenu Stattme	rand - Start Menu Hense ena He start rema groups and items that i recallation process. New group New group New group New group Start - Start Menu Hense Start - Start Menu Hense Start - Start Menu Hense New group New group New group	villos created	
10. คลิกปุ่ม Next >	Files Ron Por Man Mar Mar	Chage and Deployment Wiz Viou car Viou car	Install Locations modify the instal location free theorem as in general beamcon as ingo the instal location as in general subfidient information as in general subfidient information as in general subfidient to modify, sign in the instal location or install location or experiment files/Dystem/solo general subfidient information files/Dystem/solo general subfidient information files/Dystem/solo general subfidient information subfidient informating subfidient informa	r each of the files lotted ed to the file in the table. If motion to the end of a Polder. then change the ann. stal Location AppPath) AppPath) Whith Peth)
		Help Cancel	< Beck	Bit2 Brith

11. ทำเครื่องหมาย ü ทุกช่อง แล้วคลิกปุ่ม Next >

	When this package installed as chared one program. They uses them is renor shared.	 Linschlied, the following files: Shared files may bi are only removed if away web: Check the files you way ed. Check the files you way 	gfile(s) can be e used by more than av program which want to install as
	Name	Source	Instal Location
	Formt.fm	JilvbAccess/Myproject	\$CAppPath)
	⊠rr6.∋cb ⊠rMyfriend.ece	3:1/vb4ccess1/Myproject 3:1/vb4ccess1/Myproject	\$CAppPath) \$CAppPath)
нер	Cancel	< gack Bent >	Brish

10. คลิกปุ่ม Finish

🔩 Package and Deploy	nent Wizard - Finished! 🛛 🔯
w.	The witzerd has finished collecting information needed to build this package. Enter the name under which to save the settings for this session, then click Finish to create the package.
	Script name: Standard Setup Package 1
	Cancel < Back line > Etrich

ถือว่าการสร้างโปรแกรมติดตั้งเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งเราจะได้โฟลเดอร์ Package เพิ่มขึ้นมา



ซึ่งในโฟลเดอร์จะมีข้อมูล ดังรูป



ในการติดตั้งโปรแกรมก็เพียงแค่ดับเบิลคลิกที่ไฟล์setup แล้วก็ Next ไปเรื่อย ๆ จนติดตั้งเสร็จ