

บทที่ 9

กรณีศึกษา (Case Study)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์:ภาคทฤษฎี (Linux Operating System I)

ลินุกซ์ (Linux) เป็นระบบปฏิบัติการที่ถูกออกแบบให้มีโครงสร้างการทำงานที่ไม่ซับซ้อน สามารถใช้งานได้กับระบบคอมพิวเตอร์ทุกรุ่น สามารถพัฒนาให้เป็นระบบปฏิบัติการบนโทรศัพท์มือถือหรืออุปกรณ์อื่นๆ ที่ใช้ระบบปฏิบัติการเป็นต้นควบคุมกระบวนการทำงาน ทำให้ได้รับความนิยมจากองค์กรขนาดใหญ่ ภาคธุรกิจเอกชน หน่วยงานต่างๆ รวมทั้งบุคคลผู้สนใจซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ซ (Open Source) ที่มีประสิทธิภาพเทียบเท่ากับระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows Operating System) ซึ่งในปัจจุบันระบบปฏิบัติการลินุกซ์มีองค์กรหรือผู้ร่วมมือช่วยพัฒนาและปรับปรุงจากทั่วทุกมุมโลก ให้เป็นระบบปฏิบัติการที่ทันสมัยและง่ายกับการใช้งานมากขึ้นกว่าเดิมเมื่อเทียบกับอดีตที่ผ่านมา

ในบทนี้จะกล่าวถึงประวัติความเป็นมา หลักการออกแบบ ส่วนประกอบของระบบระบบงานย่อย การจัดการไฟล์ ตลอดจนการจัดการเครือข่ายและการรักษาความปลอดภัยของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux) อธิบายได้ตามหัวข้อต่างๆ ดังนี้ (วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี, 2557)

9.1 ประวัติความเป็นมา (History)

ลินุกซ์(Linux) ถือกำเนิดขึ้นในปี ค.ศ. 1980 โดยนักศึกษาชาวฟินแลนด์ที่ชื่อว่า **ลินุส โทรวาลด์ส (Linus Benedict Torvald)** ขณะที่กำลังศึกษาอยู่ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (Computer Science) ณ มหาวิทยาลัยเฮลซิงกิ (University of Helsinki) ได้เขียนข้อความและโพสต์ขึ้นไปยังเว็บไซต์ของยูสเน็ต (www.comp.os.minix) มีความว่าเขาได้สร้างระบบปฏิบัติการขนาดเล็ก (Mini operation) ที่มีหน้าตาเหมือนกับระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (Unix Operating System) ขึ้นมาและตั้งชื่อระบบปฏิบัติการตัวใหม่นี้ว่า ลินุกซ์(Linux) ซึ่งเป็นการพัฒนาต่อยอดมาจากระบบปฏิบัติการที่ใช้สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ของมหาวิทยาลัยที่ชื่อว่ามินิกซ์ (Minix) พัฒนาขึ้นโดยศาสตราจารย์แอนดรูว์ ทาเนนบาวม (Andrew S. Tanenbaum) ซึ่งผู้พัฒนาให้ความเห็นว่าประสิทธิภาพและความสามารถยังไม่เพียงพอต่อความต้องการของผู้ใช้งานอย่างแท้จริง จึงเริ่มพัฒนาระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) เวอร์ชัน

แรกขึ้นมา ซึ่งในเวลาต่อมาได้มีการนำไปเผยแพร่ให้กับสาธารณชนหรือผู้ที่มีความสนใจสามารถที่จะดาวน์โหลดชุดคำสั่งโปรแกรมต้นฉบับ (source code) ได้จากเว็บไซต์ ftp://nic.funet.fi โดยได้ออกระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux) เวอร์ชัน 0.01 ในช่วงแรก

ต่อมาได้พัฒนาลินุกซ์ (Linux) เวอร์ชัน 0.02 ให้มีความสามารถที่จะรัน Shell (เชลล์) แบบ bash (GNU Bourne Again Shell) และ Shell (เชลล์) แบบ gcc (GNU C Compiler) ได้ หลังจากนั้นก็ได้พัฒนาต่อเนื่องเป็นเวอร์ชัน 0.03 และกระโดดข้ามไปเป็นเวอร์ชัน 0.10 และได้พัฒนาอย่างต่อเนื่องโดยชุดคำสั่งเมอร์ทั่วทุกมุมโลกและสิ้นสุดที่เวอร์ชัน 0.95 จนกระทั่งในเดือนมีนาคม ปี ค.ศ.1992 ได้มีการพัฒนาเวอร์ชัน 1.0 ขึ้นอย่างเป็นทางการที่สามารถใช้งานได้ทั้งในบ้านและสำนักงานที่นำไปติดตั้ง

ปัจจุบันระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) เป็นระบบปฏิบัติการที่มีความคล้ายคลึงกับระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (Unix-liked) อีกทั้งยังมีความสมบูรณ์แบบในหลายๆ ด้านและยังได้รับความสนใจจากกลุ่มคนจำนวนมาก จนสามารถก้าวขึ้นเป็นระบบปฏิบัติการที่มีผู้ใช้งานเพิ่มมากขึ้นในทุกๆ ปี ในทั่วทุกมุมโลกจนในบางครั้งบางกลุ่มคนอาจจะเรียกได้ว่าเป็นระบบปฏิบัติการหลัก (Mainstream Operating System) ที่ใช้งานจริงอยู่ภายในหน่วยงานและองค์กร อีกทั้งยังเป็นคู่แข่งสำคัญของตลาดซอฟต์แวร์ในระดับการใช้งานระบบปฏิบัติการที่มีอยู่กันอย่างแพร่หลาย อีกทั้งประสิทธิภาพและความสามารถของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) ได้ถูกพัฒนาเพิ่มมากขึ้นอย่างต่อเนื่องอย่างรวดเร็ว จะสามารถพัฒนาให้เข้ากับสถาปัตยกรรม (Architecture) หรือแพลตฟอร์ม (Platform) อื่นๆ มากมาย เช่น Sparc, Alpha และ Macintosh เป็นต้น ทำให้ชุดคำสั่งเมอร์ทั่วทุกมุมโลกเริ่มที่จะพัฒนาชุดคำสั่งประยุกต์ (Application Program) ออกมาให้สนับสนุนการทำงานของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ทำให้ซอฟต์แวร์โดยส่วนใหญ่ที่มีขายตามท้องตลาดเริ่มจะมีราคาถูกลงอีกทั้งบางครั้งอาจจะให้ผู้ใช้สามารถที่จะเลือกดาวน์โหลดใช้งานฟรี (Free Down Load) ก็ได้ แถมยังเปิดเผยชุดคำสั่งต้นฉบับ (Open Source Code) ให้เป็นผู้สนใจมีส่วนร่วมในการพัฒนาชุดคำสั่งประยุกต์ (Application Program) นั้นๆ ได้

ในปี ค.ศ. 1998 สถาบันจัดอันดับ IDC (International Data Corporation of Framingham, Messachusetts) ได้ประเมินไว้ว่า การเติบโตของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) จะมีส่วนแบ่งตลาดถึงเป็นร้อยละ 17.2 ของการใช้งานระบบปฏิบัติการของบริษัททั่วทุกมุมโลก ซึ่งระหว่างช่วงเวลา 4 - 5 ปี ที่ผ่านมามีบริษัทพัฒนาซอฟต์แวร์หลายแห่งได้นำส่วนที่เรียกว่าคอร์เนล (Kernel) ของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มาพัฒนาต่อและนำออกสู่ท้องตลาดมีทั้งซอฟต์แวร์ให้ผู้สนใจสามารถที่จะดาวน์โหลด

โปรแกรมฟรี (Free Down Load) และซอฟต์แวร์เพื่อจัดจำหน่ายสำหรับดาว์นโหลดโปรแกรมเพื่อการค้า (Commercial Distribution) จนสามารถที่จะพัฒนาและเกิดเป็นลินุกซ์ดิสโทร (Linux Distribution) หลายสายพันธุ์ซึ่งมีชื่อเรียกตามค่ายที่พัฒนา ดังนี้

- **Slackware Linux** ถูกพัฒนาขึ้นในปี ค.ศ. 1993 ถือเป็นลินุกซ์ดิสโทรที่เก่าแก่มากที่สุด แต่ยังคงมีกลุ่มผู้ใช้งานอยู่ในปัจจุบัน พัฒนาขึ้นโดยโปรแกรมเมอร์ชาวอเมริกัน ที่ชื่อ Patrick Volkerding มีรูปแบบการติดตั้งและใช้งานแบบเท็กซ์โหมด (Text Mode) คล้ายกับระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (UNIX Operating System) ทำงานอยู่ในรูปของกราฟิกโหมด (GUI) ทำให้ผู้ใช้งานเรียนรู้ได้ง่าย มีทั้งรุ่นเดสก์ทอป (Desktop) และเวิร์กสเตชัน (Workstation)
- **Mandrake Linux** ถูกพัฒนาขึ้นในปี ค.ศ. 1998 พร้อม ๆ กับลินุกซ์ดิสโทร (Distro) Red Hat Linux (Version 5.1) ก่อนที่จะแยกตัวออกมาพัฒนาเป็นของตนเองโดยใช้ชื่อว่า Mandriva Linux เป็นลินุกซ์ดิสโทรที่มีด้วยกันหมายเลขเวอร์ชัน (Version) ทั้งแบบไม่เสียค่าใช้จ่ายในการดาว์นโหลดโปรแกรม (open source software) และเสียค่าใช้จ่ายในการดาว์นโหลดโปรแกรม (business and server editions) ทั้งยังมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง ทุกๆ 6 เดือน คล้ายกับลินุกซ์ดิสโทร (Distro) สายพันธุ์ที่ชื่อว่า Ubuntu และลินุกซ์ดิสโทร (Distro) สายพันธุ์ Fedora เป็นเวอร์ชัน (Version) ใหม่ล่าสุด (ปี ค.ศ. 2011) ใช้ชื่อว่า Hydrogen
- **Red Hat / Fedora Core Linux** ถูกพัฒนาขึ้นในปี ค.ศ. 1993 ประเทศสหรัฐอเมริกา เป็นลินุกซ์ดิสโทร (Distro) ที่มีความมั่นคงในการดำเนินงานมากที่สุด เพราะมีรวมกลุ่มและการก่อตั้งเป็นสมาคมขนาดใหญ่ ดำเนินกิจการในรูปแบบธุรกิจโอเพ่นซอร์ส (open source software) หลายรูปแบบติดตั้ง อีกทั้งยังมีให้เลือกใช้งานได้หลายแพลตฟอร์ม (Platform) อาทิเช่น ซอฟต์แวร์ระบบ (system platforms) ซอฟต์แวร์เกี่ยวกับองค์กรขนาดกลาง (middleware) ซอฟต์แวร์เกี่ยวกับงานเฉพาะทาง (applications) ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการผลิต (management products) การให้บริการด้านการสนับสนุนองค์กร (support) การฝึกอบรม (training) การบริการเป็นที่ปรึกษาในการทำธุรกิจ (consulting services) ปัจจุบันลินุกซ์ดิสโทร (Distro) Red Hat ได้แบ่งสายการพัฒนาซอฟต์แวร์ออกเป็น 2 ส่วน คือ
 1. ส่วนที่เป็นการทำธุรกิจ โดยใช้ชื่อเรียกว่า Red Hat Enterprise Linux (RHEL) ซึ่งเป็นสินค้า (Products) ภายใต้อะไรก็ตามการค่าเพื่อหวังผลกำไร เพื่อความอยู่รอดขององค์กร มีการพัฒนาผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่องออกรุ่นใหม่ทุกๆ 2 ปี

2. ส่วนที่เป็นสาธารณะหรือเพื่อชุมชน โดยใช้ชื่อเรียกว่า Fedora Core จะมีลักษณะคล้ายงานวิจัยและพัฒนาที่ภายในชุมชนที่เรียกว่า ซอฟต์แวร์โอเพ่นซอร์ส (open source software) โดยร่วมกันพัฒนาแก้ไขข้อบกพร่องและใช้ประโยชน์ร่วมกันจึงทำให้ซอฟต์แวร์มีความทันสมัย สามารถที่จะพัฒนาและออกรุ่นใหม่ได้ทุกๆ 6 เดือน มีประสิทธิภาพสูง เป็นที่ยอมรับของผู้ร่วมพัฒนา

ข้อแตกต่างระหว่าง RHEL กับ Fedora Core Linux คือ

1. RHEL เป็นสินค้าที่ต้องซื้อพร้อมกับสิทธิ์ในการใช้งานและขอรับการสนับสนุนหลังการขาย ส่วน Fedora Core สามารถดาวน์โหลดมาใช้งานได้โดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ในเรื่องของประสิทธิภาพ

2. RHEL จะมีการปรับแต่ง (Optimization) ให้ทำงานในสถานะเครื่องแม่ข่าย (Server) โดยเฉพาะในขณะที่ Fedora Core มีคุณสมบัติเข้ากับการทำงานที่หลากหลาย เช่น เครื่องแม่ข่าย (Server) เครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (Desktop Computer) งานด้านสื่อผสม (Multimedia)

3. RHEL จะต้องผ่านกระบวนการทดสอบและรับรองมาตรฐาน (Test and Certified) จากผลิตภัณฑ์ของบริษัทผู้ค้า เช่น บริษัท IBM, บริษัท Oracle, บริษัท Sun, บริษัท HP เป็นต้น เพื่อตรวจสอบว่าสามารถทำงานร่วมกับระบบอื่นๆ ได้ครบถ้วนสมบูรณ์ ในขณะที่ Fedora Core มีกระบวนการทดสอบและรับรองมาตรฐานดังกล่าว ดังนั้น Red Hat Linux จึงเป็นลินุกซ์ดิสโทร (Distro) ที่มีผู้นิยมและดาวน์โหลดโปรแกรมนำมาใช้งานกันทั่วโลก อีกทั้งยังถูกนำไปพัฒนาต่อยอดเป็นลินุกซ์ดิสโทร (Distro) สายพันธ์อื่นๆ อีกมาก เช่น OpenNA Linux, Linux TLE, Turbo Linux เป็นต้น

- **Debian Linux** ถูกพัฒนาขึ้นในปี ค.ศ. 1996 ณ ประเทศอังกฤษ โดยการรวมตัวกันของชุมชนภายใต้โครงการที่ใช้ชื่อว่า Debian Linux ซึ่งตั้งชื่อเพื่อให้เป็นเกียรติกับสามีและภรรยาที่ชื่อ Deb และ Ian Murdock และร่วมกันพัฒนาระบบปฏิบัติการลินุกซ์โดยไม่เน้นการค้าเงินงานเชิงธุรกิจหรือการค้าอย่างแท้จริงและยังเป็นต้นแบบของลินุกซ์ดิสโทร (Distro) สายพันธ์อื่นๆ อีกเป็นจำนวนมาก เช่น Ubuntu ,MEPIS, Xandros, Linspire, Damn Small Linux, KNOPPIX เป็นต้น ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ Debian เป็นลินุกซ์ดิสโทร (Distro) มีการพัฒนาแพคเกจและเครื่องมือประกอบใหม่ๆ เกิดขึ้นในวงการลินุกซ์เป็นอย่างมาก เช่น มีการพัฒนาแพคเกจจัดการซอฟต์แวร์ แพคเกจการติดตั้งและเครื่องมือหรือยูทิลิตี้ (Utility Tools) สำคัญๆ ขึ้นมามากมาย เป็นต้น จนกลายเป็นรูปแบบการใช้งานที่ได้มาตรฐานของการใช้งานลินุกซ์ค่ายหนึ่งเหมือนกับกลุ่มลินุกซ์ดิสโทรค่าย Red Hat ที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากเช่นเดียวกัน สิ่งที่น่าสนใจประการหนึ่ง

สำหรับ Debian Linux คือ ความเสถียร (Stable) อีกทั้งหากผู้ที่สนใจต้องการสอบใบอนุญาต (Linux Certified) กับลินุกซ์ดีสโทรค่าย Red Hat จะมีแยกแบบทดสอบออกเป็น 2 ชุด คือ ชุดข้อสอบสำหรับผู้ชำนาญการใช้งานระบบปฏิบัติการลินุกซ์ของ Red Hat และชุดข้อสอบสำหรับผู้ชำนาญการใช้งานระบบปฏิบัติการลินุกซ์ของ Debian Linux อย่างชัดเจน

- **SuSE Linux** ถูกพัฒนาขึ้นในปี ค.ศ. 1994 ณ ประเทศเยอรมัน ซึ่งมีชื่อเรียกเต็มคำว่า Software Und System-Entwicklung หรือ Software and systems development เป็นระบบปฏิบัติการลินุกซ์ดีสโทร (Distro) อีกค่ายหนึ่งที่มีขีดความสามารถไม่แพ้ค่ายอื่นที่กล่าวมา โดยจุดเด่นของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ SuSE Linux คือ สามารถที่จะรวบรวมเทคโนโลยีด้านต่างๆ ในทุกแขนงเข้าไว้ในระบบปฏิบัติการตัวเดียวกัน ได้อย่างเด่นชัด เช่น เทคโนโลยีด้านเสียง (Audio) เทคโนโลยีด้านความง่ายของผู้ที่ใช้งาน (User Friendly) เทคโนโลยีด้านการติดตั้งและการตั้งค่าคอนฟิกต่างๆ ของระบบไว้ในเครื่องมือหลักเพียงตัวเดียวที่เรียกว่า YaST (Yet Another Setup Tools) เทคโนโลยีด้านความประณีตสวยงามที่แสดงผลบนขั้นตอนการติดตั้ง เทคโนโลยีด้านความสวยงามของหน้าจอคอมพิวเตอร์ (Screen on Desktop) ที่เทคโนโลยีด้านความน่าเชื่อถือ (Reliability) เป็นต้น ในปัจจุบันระบบปฏิบัติ SuSE Linux ได้รับการประกาศให้เป็นระบบปฏิบัติการในหน่วยงานภาครัฐของกลุ่มประเทศยุโรป ต่อมาในปี ค.ศ. 2005 บริษัท Novell Inc. ได้เข้าซื้อกิจการของ SuSE และได้พัฒนาระบบปฏิบัติการลินุกซ์ภายใต้โครงการที่ชื่อว่า OpenSUSE มีผลิตภัณฑ์ออกให้กับผู้ใช้มากมาย เช่น ระบบปฏิบัติการลินุกซ์สำหรับผู้ใช้ทั่วไป (Community Release) ที่มีความทันสมัย สนับสนุนอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์เกือบทุกชนิด และยังพัฒนาระบบปฏิบัติการลินุกซ์สำหรับนักพัฒนา (Developer) โดยใช้ชื่อรุ่นนี้ว่า AppArmor (Application Armor) ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการลินุกซ์รุ่นที่มีระบบรักษาความปลอดภัยแบบ Name-based Security พร้อมความน่าเชื่อถือติดตั้งเพิ่มเติมเข้ามา เป็นต้น

ในปัจจุบัน (ค.ศ. 2001) มีการนำ Linux มาใช้งานในกิจการต่าง ๆ มากขึ้น โดยที่เน้นไปที่งานด้านระบบแม่ข่าย (Server) และระบบเครือข่าย (Network) เป็นส่วนใหญ่ ส่วนการประยุกต์ใช้งาน Linux เพื่อใช้งานเป็นเครื่องลูกข่าย (Client) หรือใช้งานบนเครื่องเดสทอป (Desktop) นั้นยังคงเป็นช่วงเริ่มต้นเท่านั้น แต่ก็มีแนวโน้มที่ชัดเจนที่จะพัฒนา Linux เพื่อให้ใช้งานบนเดสทอปเพิ่มมากขึ้น ดังเช่น Linux TLE 4.0 ของไทย หรือ Redmond Linux ของทางต่างประเทศได้พัฒนา Linux เพื่อใช้งานด้านนี้โดยเฉพาะ ซึ่งมีความเป็นไปได้ที่ระบบปฏิบัติการ

ลินุกซ์ (Linux Operating System) จะเข้ามามีบทบาทในระดับผู้ใช้ทั่วไป และอาจเป็นคู่แข่งที่สำคัญกับระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows Operating System) ได้ในอนาคต

9.2 เป้าหมายของการออกแบบ (The Gold of Design)

ลินุกซ์ (Linux) เป็นระบบปฏิบัติการซึ่งประกอบด้วยชุดคำสั่งคอร์เนล (kernel) ซึ่งทำหน้าที่เป็นศูนย์กลางของระบบปฏิบัติการ (Center Operating System) ประกอบไปด้วยชุดคำสั่งขนาดเล็กจำนวนมากที่นำมารวมเข้าไว้ด้วยกัน โดยแต่ละส่วนประกอบจะมีหน้าที่สนับสนุนการทำงานซึ่งกันและกันเพื่อให้ระบบคอมพิวเตอร์สามารถปฏิบัติงานตามความต้องการของผู้ใช้งาน ส่วนประกอบที่สำคัญที่สุดภายในระบบปฏิบัติการก็คือตัวชุดคำสั่งคอร์เนล (Kernel) นั้นเอง โดยภายในคอร์เนลจะมีส่วนชุดคำสั่งย่อยๆ เรียกว่า โมดูล (Kernel Module) รวมกันไว้ใน ภายใน แต่ละโมดูลจะมีหน้าที่ช่วยให้ระบบปฏิบัติการมีการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพขึ้นอยู่กับความสามารถและจำนวนของโมดูลภายในคอร์เนล ดังนั้นระบบปฏิบัติการเกือบทุกระบบจะมีคอร์เนลเป็นศูนย์กลางของระบบ แต่ความแตกต่างกันของระบบปฏิบัติการที่พัฒนาขึ้นมา นั้นขึ้นอยู่กับการพัฒนาส่วนคอร์เนลให้รองรับการทำงานด้านต่างๆ โดยคุณสมบัติที่ดีของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ที่ดีต้องประกอบไปด้วย 5 คุณสมบัติ ต่อไปนี้

1. วิธีการติดตั้ง (Installation Method) ควรมีคำอธิบายหรือขั้นตอนการติดตั้งที่ช่วยให้ผู้ใช้ทำได้ง่าย แม้แต่กรณีที่ผู้ไม่เคยใช้งานคอมพิวเตอร์มาก่อนก็สามารถทำได้ด้วยตนเอง
2. ความง่ายในการใช้งาน (Ease of using) สนับสนุนให้ผู้ใช้สามารถรู้สึกถึงความง่ายสะดวกที่จะเลือกต่อการใช้งานลินุกซ์ดิสโทร (Distro) แต่ละค่าย เช่น การใช้เมาส์คลิกเพื่อโต้ตอบกับแอปพลิเคชันต่างๆ บนหน้าจอคอมพิวเตอร์ เป็นต้น
3. ซอฟต์แวร์และวิธีการสนับสนุนซอฟต์แวร์ที่จัดมาให้ (Bundle and Supported Software) จะต้องมีชุดคำสั่งใช้งานต่างๆ รวมทั้งยูทิลิตี้ (Utility Tools) ต่างๆ ที่ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ตลอดการใช้งานระบบปฏิบัติการลินุกซ์ดิสโทร (Distro) แต่ละค่ายด้วย
4. การสนับสนุนการทำงานทางเทคนิคและเชิงพาณิชย์ (Technical and Commercial Support) เช่น หากผู้ใช้ซื้อผลิตภัณฑ์หรือเซ็นสัญญาบริการรายปีกับลินุกซ์ดิสโทร (Distro) ค่ายนั้นๆ ก็จะได้รับสิทธิในการบริการหลังการขายตามเงื่อนไขหรือบริการที่ได้กำหนดไว้ในสัญญาหรือหากกรณีที่ผู้ใช้เลือกที่จะขอได้รับการสนับสนุนโดยชุมชน (Community Support) หรือกลุ่มผู้ใช้งานลินุกซ์ดิสโทร (Distro) ค่ายนั้นๆ รวมตัวกันก็สามารถทำได้โดยไม่ต้องเสีย

ค่าใช้จ่ายใด ๆ ทั้งสิ้น แต่ผู้ใช้ก็ต้องยอมรับสภาพคุณภาพของการได้รับบริการก็ไม่สามารถรับประกันคุณภาพได้เช่นเดียวกัน

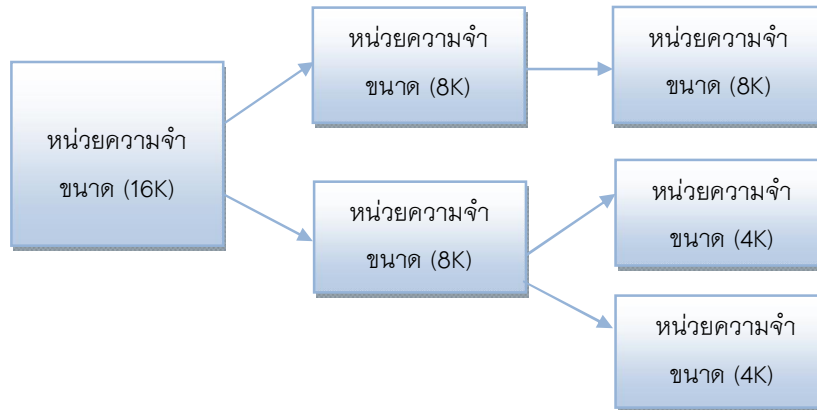
5. การดำเนินงานเชิงธุรกิจ (Business) ลินุกซ์ดีสโทรแต่ละ (Distro) ควรจะมีระเบียบและกฎเกณฑ์ในการขับเคลื่อนระหว่างผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย รวมทั้งมีการกำหนดเป้าหมายองค์กรและการอยู่รอด (Survival) หากขาดการได้รับสนับสนุนหรือผลตอบแทนที่ได้รับไม่เพียงพอต่อการดำรงอยู่ขององค์กร ดังนั้นการดำเนินงานเชิงธุรกิจจึงเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งที่ลินุกซ์ดีสโทรแต่ละ (Distro) ควรจะคำนึงเป็นประการแรก เช่น กรณีศึกษาของลินุกซ์ดีสโทร (Distro) ค่าขาย RedHat Linux ที่นำสามารถนำกิจการของตัวเองเข้าสู่ตลาดหลักทรัพย์ ตลอดทั้งยังมีสินค้าและบริการให้เลือกใช้งานเป็นจำนวนมาก สามารถสร้างความน่าเชื่อถือให้กับผู้ใช้งานและองค์กรต่างๆ ที่เลือกใช้งานเปรียบเทียบกับลินุกซ์ดีสโทร (Distro) ค่าขายอื่นๆ ทั้งหมด เป็นต้น

9.3 การจัดการหน่วยความจำ (Memory Management)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) จะแบ่งการจัดเก็บในพื้นที่หน่วยความจำออกเป็น 2 ส่วน คือ

1. ส่วนพื้นที่คอร์เนล (Kernel)
2. ส่วนของกระบวนการ (Process) ที่กำลังประมวลผล ซึ่งแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ
 - 2.1 Process Code
 - 2.2 Process Data
 - 2.3 Library Process และ Stack

โดย Linux จะใช้อัลกอริทึมแบบถูกใช้งานน้อยที่สุดนำออกไปก่อน (Least Recently Use: LRU) ในการจัดสรรเพจ (Page) ในหน่วยความจำให้กับกระบวนการ (Process) และคอร์เนล (Kernel) และสนับสนุนการใช้งานหน่วยความจำเสมือน (Virtual Memory) โดยมีการใช้ตารางเพจ (Page Table) เพื่อใช้ในการตรวจสอบว่าเพจว่างหรือไม่ว่าง และใช้เทคนิคการสลับ (Swapping) และ/หรือ ความต้องการใช้เพจ (Demand Paging) ในการจัดการหน่วยความจำ โดยมีขั้นตอนวิธีแบบฮีฟคู้ Buddy-Heap Algorithm ในการวนรอบ (Track) ของการใช้พื้นที่จริง (Physical Page) ในหน่วยความจำ แสดงได้ดังภาพที่ 9.1



ภาพที่ 9.1 แสดงการแบ่งแยกหน่วยความจำในลักษณะการจัดสรรหน่วยความจำแบบฮีฟคู่
(Splitting of Memory in a Buddy Heap Algorithm)

9.4 การจัดการกระบวนการ (Process Management)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) ใช้วิธีการจัดการกระบวนการ (Process) ผ่านคำสั่งเรียกระบบ (System Call) เพื่อส่งข้อความติดต่อให้กระบวนการที่อยู่นอกสามารถเข้ามาใช้งานในหน่วยความจำหลัก (Main Memory) ได้ทันที โดยเป็นหน้าที่หลักของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ มีดังนี้

9.4.1 การจัดการตารางการทำงานกระบวนการ (Process Scheduling) ตัวมีตัวระบุ (Descriptor) เพื่อสร้างเขตข้อมูล (Fields) และใช้เก็บรายละเอียดของกระบวนการ โดยจัดเก็บไว้ในรูปแบบรายการโยงแบบคู่ (Double Link List) ให้กับกระบวนการได้โดยอัตโนมัติ

9.4.2 การประสานการทำงานกระบวนการ (Process Interface) โดยใช้คำสั่งแถวลำดับที่กำลังรอ (Wait Queue) ของกระบวนการ (Process) โดยจัดเก็บไว้ในรูปแบบรายการโยงแบบวงกลม (Circular Link List) โดยใช้สัญญาณในการเชื่อมต่อ ซึ่งภายในโครงสร้างเขตข้อมูล (Fields) จะประกอบด้วย ตัวนับสัญญาณ (Countable Signal) จำนวนกระบวนการ (Process Number) ที่กำลังรอสัญญาณและรายชื่อของกระบวนการ (Process Name) ที่กำลังรอรับสัญญาณบอกว่าสามารถเข้ามาใช้ทรัพยากรได้เมื่อใด

9.5 การจัดการอุปกรณ์รับและแสดงผล (I/O Device Management)

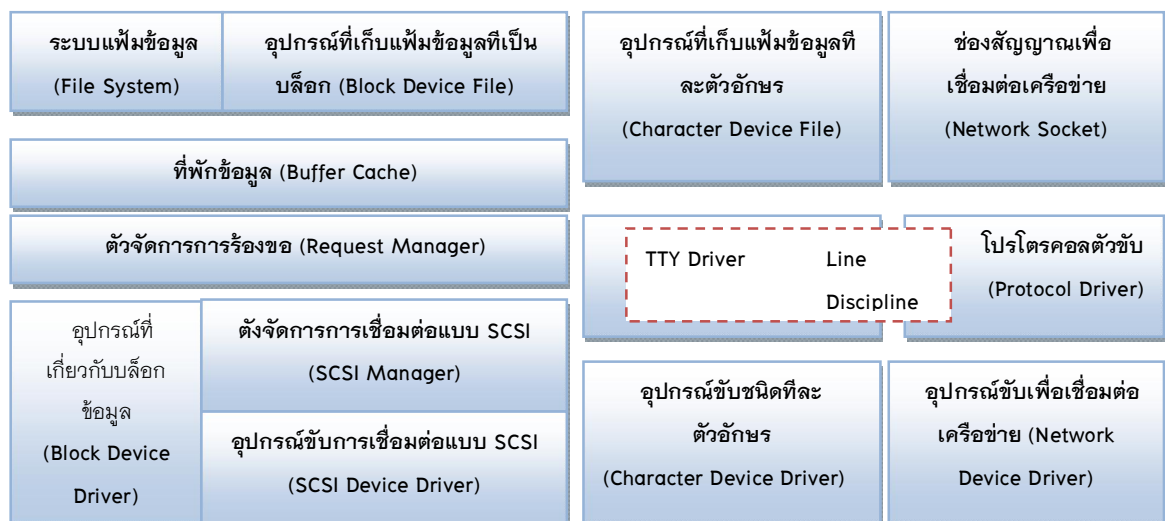
ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มีฟังก์ชันเพื่อช่วยประสานการทำงานร่วมกับอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ของระบบคอมพิวเตอร์ไว้อย่างครอบคลุม โดยระบบปฏิบัติการ

ลินุกซ์สามารถจำแนกประเภทของอุปกรณ์ได้โดยกำหนดหมายเลข (Number) ให้กับแต่ละอุปกรณ์ ดังนี้

1. หมายเลขอุปกรณ์หลัก (Major Device Number) ใช้เป็นตัวชี้ (Index) เพื่อระบุประเภทของอุปกรณ์

2. หมายเลขอุปกรณ์รอง (Minor Device Number) ใช้ระบุรายละเอียดอุปกรณ์นั้นๆ ซึ่งหมายเลขอุปกรณ์ทั้งสองจะถูกส่งไปในรูปแบบค่าคงที่ (Argument) ของชุดคำสั่งขับอุปกรณ์ (Device Driver) เพื่อใช้ระบุการเข้าถึงและควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ I/O

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์แยกอุปกรณ์แต่ละชนิดออกเป็น 3 หมวดหมู่ (Class) คือ อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับตัวอักษร (Character Device) อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับบล็อกข้อมูล (Block Device) และอุปกรณ์เชื่อมต่อเครือข่าย (Network Interface) แสดงได้ดังภาพที่ 9.2



ภาพที่ 9.2 แสดงโครงสร้างของกลุ่มอุปกรณ์ I/O ของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Device-Driver Block Structure)

9.6 การสื่อสารระหว่างกระบวนการ (Interprocess Communication)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มีฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องเพื่อใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างกระบวนการตามเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นหรือจะใช้การส่งผ่านข้อมูลจากกระบวนการ (Process) หนึ่งไปยังกระบวนการ (Process) อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยมีรูปแบบการดำเนินการ ดังนี้

9.6.1 สัญญาณและการเข้าจังหวะ (Synchronization and Signal) สัญญาณสามารถส่งผ่านกันไประหว่างกระบวนการ (Process) โดยคอร์เนล (Kernel) จะเป็นตัวสร้าง (generates) สัญญาณภายในขึ้นมา เพื่อส่งให้กับกระบวนการว่าสามารถที่จะส่งข้อมูลผ่านช่องทางการสื่อสารบนระบบเครือข่ายหรืออาจจะส่งสัญญาณไปยังกระบวนการพ่อ (Parent Process) เมื่อกระบวนการลูก (Child Process) ทำงานเสร็จหรือได้รับข้อมูลแล้วหรือไม่ก็ตัวจัดการเวลาแจ้งสิ้นสุดเวลา (Timer Expires) ในการรับส่งข้อมูลระหว่างกระบวนการ โดยลินุกซ์คอร์เนล (Linux Kernel) จะไม่มีการส่งสัญญาณเพื่อให้เกิดการติดต่อสื่อสารขึ้นในขณะที่มีกระบวนการกำลังประมวลผล (Running) อยู่ภายในคอร์เนลโหมด (kernel Mode) ขณะที่กระบวนการอื่นๆ จะต้องหยุดรออยู่ภายในแถวคอยลำดับ (Wait Queue) จนกว่ากระบวนการ (Process) ภายในคอร์เนลโหมด จะต้องประมวลผลจนเสร็จก่อนแล้วจึงจะส่งสัญญาณไปบอกเพื่อให้กระบวนการอื่นเข้ามาประมวลผลต่อไปได้

9.6.2 การส่งผ่านข้อมูลในแต่ละกระบวนการ (Passing of Data Amount Process) ลินุกซ์ (Linux) จะใช้กลไกในการส่งผ่านข้อมูลในแต่ละกระบวนการโดยใช้มาตรฐานของ UNIX ที่เรียกว่า “ท่อส่ง (Pipe)” รูปแบบการทำงานจะเป็นแบบกระบวนการลูก (Child Process) จะสืบทอดคุณสมบัติ (Inherit) ช่องทางการติดต่อสื่อสารจากกระบวนการพ่อ (Parent Process) เพื่อใช้ในการเขียนหรืออ่านข้อมูลผ่านท่อส่ง ซึ่งระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) จะมีชุดคำสั่งพิเศษที่ใช้จัดการเหตุการณ์ดังกล่าวเรียกว่า ซอฟต์แวร์ระบบเสมือนในการจัดการไฟล์ (Virtual File System Software) โดยในแต่ละท่อส่งจะมีคู่ลำดับของแถวคอยลำดับ (Wait Queue) ในการเข้าจังหวะเพื่ออ่านและเขียนไฟล์ในเวลาเดียวกัน

9.7 โครงสร้างระบบเครือข่าย (Network Structure)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มีฟังก์ชันในการติดต่อระหว่างเครือข่ายไม่เฉพาะแต่เครือข่ายโดยมาตรฐานโปรโตคอลระหว่างระบบปฏิบัติการยูนิกซ์กับยูนิกซ์ (UNIX to UNIX) เท่านั้นยังรองรับการติดต่อระหว่างเครือข่ายที่ไม่ใช่ตระกูลของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ด้วย (Non-UNIX) ซึ่งแต่เดิมการเชื่อมต่อเครือข่ายจะเป็นการทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (PC) มากกว่าเครื่องเวิร์กสเตชันที่มีขนาดใหญ่ (Large Workstations) หรือในกลุ่มของระบบเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย (Server Class System) โดยมีโปรโตคอลที่ใช้คือ AppleTalk และ IPX เท่านั้น โดยลินุกซ์คอร์เนล (Linux Kernel) มีชุดคำสั่งที่

ใช้จัดการในระดับเครือข่ายอยู่ 3 ระดับคือ

1. การเชื่อมต่อของช่องสัญญาณ (The Socket Interface)
2. ตัวขับโปรโตคอล (Protocol Driver)
3. อุปกรณ์ตัวขับการเชื่อมต่อบนระบบเครือข่าย (Network Device Drivers)

9.8 การรักษาความปลอดภัย (Security)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มีรูปแบบการรักษาความปลอดภัยคล้ายกับระบบระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (UNIX) โดยแบ่งการรักษาความปลอดภัยออกเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

9.8.1 การยืนยันตัวตนบุคคล (Authentication) เป็นการที่จะแน่ใจได้ว่าไม่มีใครที่สามารถเข้าถึงระบบโดยเป็นการยืนยันเบื้องต้นว่าเป็นบุคคลที่ถูกต้องเข้ามาในระบบ ซึ่งระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (UNIX) แบบเดิมมักจะใช้รหัสผ่าน (Password) เพื่อป้องกันการเข้าถึงระบบ อีกทั้งเมื่อมีการเชื่อมต่อระบบบนเครือข่ายยังมีการเข้ารหัส (Encrypted Password) ในการเข้าถึงไฟล์ (File) ถ้าไม่มีกุญแจสาธารณะ (Publicly Readable) ในการอ่านข้อมูลในไฟล์และยังกำหนดเวลา (Limit the Times) ในการเข้าถึงอีกด้วย ในปัจจุบันมีการนำวิธีการยืนยันตัวตนใหม่มาใช้ เรียกว่า รูปแบบการยืนยันตัวตนบุคคลโดยจำกัดสิทธิ์ให้กับผู้ใช้งาน (Pluggable Authentication Model: PAM) เช่น วิธีการยืนยันตัวตนบุคคล ระดับการเข้าถึงไฟล์ บัญชีผู้ใช้งาน การเปลี่ยนแปลงรหัส เป็นต้น

9.8.2 การควบคุมการเข้าถึง (Access Control) ภายใต้อระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (UNIX) รวมถึงระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux) จะกำหนดการควบคุมเข้าถึงโดยกำหนดตัวเลขที่ไม่ซ้ำกัน (Unique Numeric Identifiers) ดังนี้

1. กรณีเป็นผู้ใช้คนเดียว (Single User) กำหนดการเข้าถึงโดยใช้รูปแบบเป็น User Identifier (uid)
2. กรณีเป็นผู้เป็นกลุ่ม (Group User) กำหนดการเข้าถึงโดยใช้รูปแบบเป็น Group Identifier (gid) การควบคุมการเข้าถึงถูกประยุกต์ใช้กับวัตถุที่แตกต่างกัน (Various Object) ในระบบ โดยทุก ๆ การใช้งานไฟล์ในระบบจะถูกป้องกันด้วยกลไกมาตรฐานการควบคุมการเข้าถึง นอกจากนั้นการใช้วัตถุร่วมกัน เช่น ส่วนการใช้หน่วยความจำรวมกัน Semaphores และการใช้การเข้าถึงระบบเดียวกัน เป็นต้น

สรุป

ลินุกซ์ (Linux) เป็นระบบปฏิบัติการได้รับความนิยมจากทุกกลุ่มผู้ใช้งานทั่วโลก เพราะเป็นระบบปฏิบัติการที่เปิดเผยซอร์สโค้ดต้นฉบับ (Open Source Code) มีความยืดหยุ่น (Flexibility) และสามารถทำงานกับเครื่องคอมพิวเตอร์หลายสถาปัตยกรรม (Multi Platforms) มีส่วนติดต่อกับผู้ใช้ (User Interface) และส่วนติดต่อกับซอร์สโค้ด (Programming Interface) ภายใต้มาตรฐานของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ (UNIX) สามารถประมวลผลได้กับงานจำนวนมาก และใช้ได้กับการทำงานที่หลากหลาย รองรับการทำงานให้กับหน่วยงานภาครัฐและภาคธุรกิจองค์กรขนาดเล็กและขนาดใหญ่

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) ใช้วิธีการจัดกระบวนการ (Process) ผ่านคำสั่งเรียกระบบ (System Call) เพื่อส่งข้อความติดต่อให้กระบวนการที่อยู่นอกสามารถเข้ามาใช้งานหน่วยความจำหลัก (Main Memory) ได้โดยหน้าที่หลัก คือ การจัดตารางการทำงานของกระบวนการ (Process Scheduling) การติดต่อประสานการทำงานกระบวนการ (Process Interface) และยังมีฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องเพื่อใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างกระบวนการตามเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นหรือจะใช้การส่งผ่านข้อมูลจากกระบวนการ (Process) หนึ่งไปยังกระบวนการอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง โดนมี่รูปแบบการดำเนินการ คือ การใช้สัญญาณและการเข้าจังหวะ (Synchronization and Signal) และการส่งผ่านข้อมูลในแต่ละกระบวนการ (Passing of Data Amount Process)

ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux Operating System) มีฟังก์ชันในการติดต่อระหว่างเครือข่ายไม่เฉพาะแต่เครือข่ายโดยมาตรฐานโปรโตคอลระหว่างระบบปฏิบัติการยูนิกซ์กับยูนิกซ์ (UNIX to UNIX) เท่านั้น ยังรองรับการติดต่อสื่อสารระหว่างเครือข่ายที่ไม่ใช่ตระกูลของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ด้วย (Non-UNIX) นอกจากนี้ยูนิกซ์ (UNIX) จะกำหนดการควบคุมเข้าถึงโดยใช้ตัวเลขที่ไม่ซ้ำกัน (Unique Numeric Identifiers) เช่น ผู้ใช้คนเดียว (User Identifier: uid) และผู้ใช้เป็นกลุ่ม (Group Identifier: gid) เป็นต้น

คำถามทบทวน

1. จงอธิบาย Linux Distribution ต่อไปนี้
 - 1.1 Slackware Linux
 - 1.2 Mandrake Linux
 - 1.3 Red Hat / Fedora Core Linux
 - 1.4 Debian Linux
 - 1.5 SuSE Linux
2. คุณสมบัติที่ดีของระบบปฏิบัติการลินุกซ์ประกอบไปด้วยอะไรบ้าง
3. ระบบปฏิบัติการลินุกซ์สามารถกำหนดสิทธิ์ในการเข้าถึงไฟล์ในแต่ละชุดได้อย่างไรบ้าง
4. จงแสดงการแบ่งแยกหน่วยความจำในลักษณะการจัดสรรหน่วยความจำแบบฮีฟคิว
5. ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ใช้วิธีการจัดกระบวนการอย่างไร
6. จงแสดงโครงสร้างของกลุ่มอุปกรณ์ I/O ของระบบปฏิบัติการลินุกซ์
7. จงอธิบายวิธีการสื่อสารระหว่างกระบวนการ (Interprocess Communication) ต่อไปนี้
 - 7.1 สัญญาณและการเข้าจังหวะ (Synchronization and Signal)
 - 7.2 การส่งผ่านข้อมูลในแต่ละกระบวนการ (Passing of Data Amount Process)
8. ชุดคำสั่งที่ใช้จัดการในระดับเครือข่ายในระบบปฏิบัติการลินุกซ์มีทั้งหมดกี่ระดับอะไรบ้าง
9. วิธีการยืนยันตัวตนบุคคล (Authentication) ในระบบปฏิบัติการลินุกซ์ทำได้อย่างไร
10. จงอธิบายวิธีการควบคุมการเข้าถึง (Access Control) ภายใต้ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux)

เอกสารอ้างอิง

- ราชบัณฑิตยสถาน. (2544). *ศัพท์บัญญัติ ราชบัณฑิตยสถาน*. ค้นเมื่อ 19 มกราคม 2556,
จาก: <http://rirs3.royin.go.th/coinages>
- ระบบปฏิบัติการลินุกซ์. (2556). *วิกิพีเดีย*. ค้นเมื่อ 19 มกราคม 2556, จาก: <http://th.wikipedia.org/wiki>
- พีรพร หมุนสนิท, สุธี พงศาสุกุลชัย, อัจจิมา เลี้ยงอยู่. (2553). *ระบบปฏิบัติการ: Operating Systems*. กรุงเทพฯ : เคทีพี แอนด์ คอนซัลท์.
- พีระพนธ์ ไสพ์ศสถิตย์. (2552). *ระบบปฏิบัติการ. Operating Systems*. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Silberschartz, Galvin, Gangne. (2011). *Operating System Concepts*. 8 th (ed), New York:
McGra Hill.